

PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number : 10-308791

(43)Date of publication of application : 17.11.1998

(51)Int.Cl.

H04L 29/08

(21)Application number : 09-118217

(71)Applicant : MATSUSHITA ELECTRIC IND CO LTD

(22)Date of filing : 08.05.1997

(72)Inventor : SUGIMOTO KUNIAKI

OGAWA NORIYUKI

SAEKI YUKO

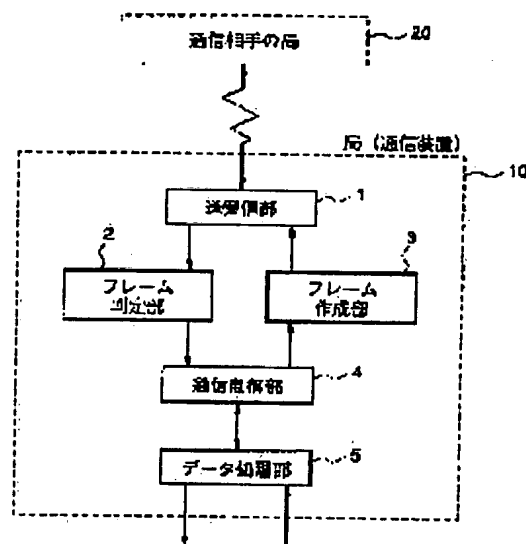
MORIOKA MASAOKI

(54) METHOD AND EQUIPMENT FOR DATA COMMUNICATION AND DATA COMMUNICATION PROGRAM RECORDING MEDIUM

(57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To prevent communication efficiency from being lowered by setting waiting time in transmission right transfer frame transmission without increasing power consumption by transferring the right of transmission to a counter station when a frame is received and that frame is a transmission right transfer frame and a data frame.

SOLUTION: It is judged whether a present station 10 has the transmission right or not and when it has the transmission right, a frame discrimination part 2 judges whether the received frame is addressed to the present station or not. When it is addressed to the present station, it is judged whether the received frame is the transmission right transfer frame or not and when it is the transmission right transfer frame and that frame is an I frame, a transmission right transfer request is reported from the frame discrimination part 2 through a communication control part 4 to a frame preparation part 3. At that part 3, the transmission right transfer frame is prepared and transmitted from a transmission/reception part 1 to a station (secondary station) 20 of communicating party, and the transmission right is transferred to the counter station 20.



LEGAL STATUS

[Date of request for examination] 11.01.2001

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number] 3439320

[Date of registration] 13.06.2003

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of extinction of right]

(19) 日本国特許庁 (J P)

(12) 公開特許公報 (A)

(11) 特許出願公開番号

特開平10-308791

(43) 公開日 平成10年(1998)11月17日

(51) Int.Cl.⁸

H 0 4 L 29/08

識別記号

F I

H 0 4 L 13/00

3 0 7 Z

審査請求 未請求 請求項の数16 O L (全 22 頁)

(21) 出願番号 特願平9-118217

(22) 出願日 平成9年(1997)5月8日

(71) 出願人 000005821

松下電器産業株式会社

大阪府門真市大字門真1006番地

(72) 発明者 杉本 国昭

広島県広島市東区光町1丁目12番20号 株式会社松下電器情報システム広島研究所内

(72) 発明者 小川 典幸

広島県広島市東区光町1丁目12番20号 株式会社松下電器情報システム広島研究所内

(72) 発明者 佐伯 祐子

広島県広島市東区光町1丁目12番20号 株式会社松下電器情報システム広島研究所内

(74) 代理人 弁理士 早瀬 憲一

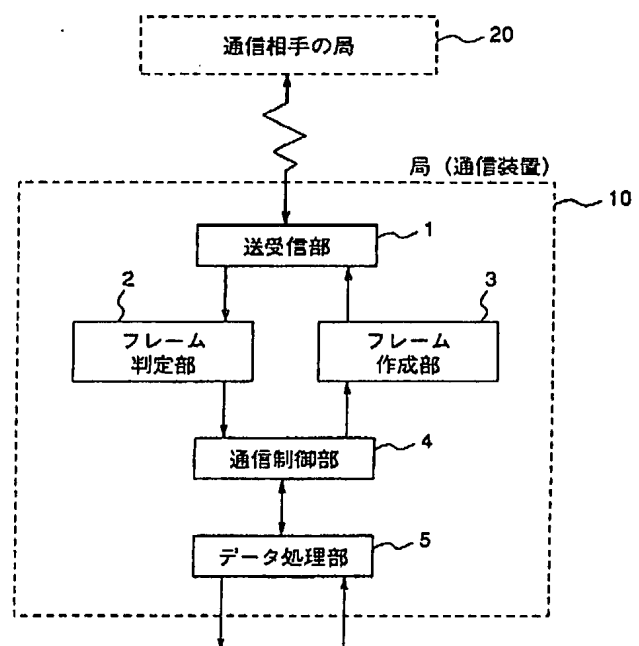
最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 データ通信方法、データ通信装置、およびデータ通信プログラム記録媒体

(57) 【要約】

【課題】 IrDA通信方式において、二次局からのデータ送信を効率よく行うことができ、受信バッファに送信権委譲フレームが複数保存された場合や、自己受信が発生するハードウェアを使用した場合にも、順序番号不正による切断や一次局衝突による切断等のトラブルが起かない通信方法、及び通信装置。

【解決手段】 受信フレーム判定処理、最新フレーム抽出処理、又は自己受信判定処理を行うフレーム判定部2を備え、判定結果に応じて迅速な送信権委譲処理や、受信フレームの破棄を行う。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 不平衡半二重HDL C通信方式によりフレーム単位で送受信を行うデータ通信方法において、フレームを受信したとき、該受信したフレームが、送信権委譲フレームであり、かつ、データフレームである場合に、相手局に対して送信権委譲を行うことを特徴とするデータ通信方法。

【請求項2】 請求項1に記載のデータ通信方法において、フレームを受信したとき、上記受信したフレームが送信権委譲フレームか否かを判断する委譲フレーム判定処理と、上記受信したフレームがデータフレームか否かを判断するデータフレーム判定処理とを含むフレーム判定処理を行い、上記フレーム判定処理によって、上記受信したフレームが、送信権委譲フレームであり、かつ、データフレームであると判定した場合は、相手局に対して送信権委譲フレームを送信するものであることを特徴とするデータ通信方法。

【請求項3】 不平衡半二重HDL C通信方式によりフレーム単位で送受信を行うデータ通信方法において、フレームを受信したとき、受信したフレームを受信バッファに一時蓄積した後に取り出して処理するものであり、上記受信バッファに蓄積されたフレームの内、上記取り出して処理するフレームが送信権委譲フレームであるとき、最新の送信権委譲フレームであるか否かを判定し、最新であれば該送信権委譲フレームを受信処理し、最新でないならば該送信権委譲フレームを受信処理せずに破棄することを特徴とするデータ通信方法。

【請求項4】 請求項3に記載のデータ通信方法において、上記受信したフレームを一時蓄積した受信バッファより、最先に蓄積したフレームを読み出す順次読み出し処理と、上記読み出した最先の受信フレームが送信権委譲フレームか否かを判断する委譲フレーム判定処理と、上記受信バッファに送信権委譲フレームが蓄積されているか否かを判断する蓄積フレーム判定処理と、上記委譲フレーム判定処理により、上記読み出した受信フレームが送信権委譲フレームであると判定され、かつ、上記蓄積フレーム判定処理により、上記受信バッファに送信権委譲フレームが蓄積されていると判定された場合に、上記読み出した受信フレームを破棄する受信フレーム破棄処理とを含む最新フレーム抽出処理を行い、上記最新フレーム抽出処理において、破棄されず出力された受信フレームに対して受信処理を行うものであることを特徴とするデータ通信方法。

【請求項5】 不平衡半二重HDL C通信方式によりフ

レーム単位で送受信を行うデータ通信方法において、接続状態において、受信したフレームのアドレスフィールドの値が、自局から送信するフレームのアドレスフィールドの値と一致した場合に、その受信したフレームを破棄することを特徴とするデータ通信方法。

【請求項6】 請求項5に記載のデータ通信方法において、フレームを受信したとき、現在の通信状況が接続状態であるか否かを判定する接続判定処理と、上記受信したフレームのアドレスフィールドの値を、自局から送信するフレームのアドレスフィールドの値と比較し、一致するか否かを判定するアドレスフィールド判定処理と、上記接続判定処理により接続状態にあると判定され、かつ、上記アドレスフィールド判定処理において一致すると判定された場合に、上記受信したフレームを破棄する受信フレーム破棄処理とを含む自己受信判定処理を行い、上記自己受信判定処理において、破棄されず出力された受信フレームに対して受信処理を行うものであることを特徴とするデータ通信方法。

【請求項7】 不平衡半二重HDL C通信方式によりフレーム単位で送受信を行うデータ通信方法において、フレームを受信したとき、受信したフレームを受信バッファに一時蓄積した後に取り出して処理するものであり、上記受信バッファに蓄積されたフレームの内、送信権の委譲を伴うフレームに関しては、最新のフレームのみを受信処理し、それ以外の送信権の委譲を伴うフレームは破棄し、上記受信処理する最新のフレームが、送信権委譲フレームであり、かつ、データフレームである場合に、相手局に対して送信権委譲を行うことを特徴とするデータ通信方法。

【請求項8】 不平衡半二重HDL C通信方式によりフレーム単位で送受信を行うデータ通信方法において、接続状態において受信したフレームのアドレスフィールドの値が、自局から送信するフレームのアドレスフィールドの値と一致した場合に、その受信したフレームを破棄するものであり、上記破棄することなく受信処理するフレームが、送信権委譲フレームであり、かつ、データフレームである場合に、相手局に対して送信権委譲を行うことを特徴とするデータ通信方法。

【請求項9】 不平衡半二重HDL C通信方式によりフレーム単位で送受信を行うデータ通信方法において、接続状態において受信したフレームのアドレスフィールドの値が、自局から送信するフレームのアドレスフィールドの値と一致した場合に、その受信したフレームを破

棄し、

上記破棄することなく受信処理を行う受信フレームを、受信バッファに一時蓄積した後に取り出して処理するものであり、

上記受信バッファに蓄積されたフレームの内、送信権の委譲を伴うフレームに関しては、最新のフレームのみを受信処理し、それ以外の送信権の委譲を伴うフレームは破棄することを特徴とするデータ通信方法。

【請求項10】 不平衡半二重HDL C通信方式によりフレーム単位で送受信を行うデータ通信方法において、接続状態において受信したフレームのアドレスフィールドの値が、自局から送信するフレームのアドレスフィールドの値と一致した場合に、その受信フレームを破棄し、

上記破棄することなく受信処理を行う受信フレームを、受信バッファに一時蓄積した後に取り出して処理するものであり、

上記受信バッファに蓄積されたフレームの内、送信権の委譲を伴うフレームに関しては、最新のフレームのみを受信処理し、それ以外の送信権の委譲を伴うフレームは破棄し、

上記受信処理する最新のフレームが、送信権委譲フレームであり、かつ、データフレームである場合に、相手局に対して送信権委譲を行うことを特徴とするデータ通信方法。

【請求項11】 不平衡半二重HDL C通信方式によりフレーム単位で送受信を行うデータ通信装置において、データをフレームとして伝送媒体より受信し、また、データをフレームとして伝送媒体に送信する送受信部と、相手局に送信するべきフレームを作成し、上記送受信部に出力するフレーム作成部と、

上記送受信部が受信した受信フレームに対して、送信権委譲フレームか否かを判断する委譲フレーム判定処理と、データフレームか否かを判断するデータフレーム判定処理とを含むフレーム判定処理を行うフレーム判定部と、

上記フレーム判定部におけるフレーム判定処理の結果により、上記受信フレームが送信権委譲フレームであり、かつデータフレームである場合には、上記フレーム作成部に送信権委譲フレームを作成し出力するように指示をする通信制御部とを備えたことを特徴とするデータ通信装置。

【請求項12】 不平衡半二重HDL C通信方式によりフレーム単位で送受信を行うデータ通信装置において、データをフレームとして伝送媒体より受信し、また、データをフレームとして伝送媒体に送信する送受信部と、上記送受信部が受信したフレームを一時蓄積する受信バッファと、上記受信したフレームを一時蓄積した受信バッファより、最先に蓄積したフレームを読み出す順次読み出し処

理と、上記読み出した最先の受信フレームが送信権委譲フレームか否かを判断する委譲フレーム判定処理と、上記受信バッファに送信権委譲フレームが蓄積されているか否かを判断する蓄積フレーム判定処理と、上記読み出した受信フレームが送信権委譲フレームであり、かつ、上記受信バッファに送信権委譲フレームが蓄積されていると判定された場合に、上記読み出した受信フレームを破棄する受信フレーム破棄処理とを行い、上記受信バッファに蓄積されたフレームの内、送信権の委譲を伴うフレームに関して、最新のフレームを抽出するフレーム判定部と、

上記フレーム判定部が抽出したフレームについて受信処理を行うよう制御する通信制御部とを備えたことを特徴とするデータ通信装置。

【請求項13】 不平衡半二重HDL C通信方式によりフレーム単位で送受信を行うデータ通信装置において、データをフレームとして伝送媒体より受信し、また、データをフレームとして伝送媒体に送信する送受信部と、上記送受信部が受信したフレームに対して、現在の通信状況が接続状態であるか否かを判定する接続判定処理と、上記受信したフレームのアドレスフィールドの値を、自局から送信するフレームのアドレスフィールドの値と比較し、一致するか否かを判定するアドレスフィールド判定処理とにより、接続状態において自己受信したフレームであるか否かを判定し、接続状態において自己受信した受信フレームであれば破棄するフレーム判定部と、

上記フレーム判定部が破棄しない受信フレームに対して、受信処理を行うよう制御する通信制御部とを備えたことを特徴とするデータ通信装置。

【請求項14】 不平衡半二重HDL C通信方式によりフレーム単位で送受信を行うデータ通信プログラムを記録した記録媒体であって、

フレームを受信するフレーム受信ステップと、上記受信したフレームが送信権委譲フレームか否かを判断する委譲フレーム判定ステップと、

上記受信したフレームがデータフレームか否かを判断するデータフレーム判定ステップと、

上記委譲フレーム判定ステップにおいて、上記受信したフレームが送信権委譲フレームであると判定され、かつ、上記データフレーム判定ステップにおいて、上記受信したフレームがデータフレームであると判定された場合に、送信権委譲フレームを作成する送信権委譲フレーム作成ステップと、

上記作成した送信権委譲フレームを送信する送信ステップを備えたデータ通信プログラムを記録したことを特徴とするデータ通信プログラム記録媒体。

【請求項15】 不平衡半二重HDL C通信方式によりフレーム単位で送受信を行うデータ通信プログラムを記録した記録媒体であって、

フレームを受信するフレーム受信ステップと、
上記受信したフレームを受信バッファに一時蓄積する一時蓄積ステップと、
上記受信バッファより、最先に蓄積したフレームを読み出す順次読み出しステップと、
上記読み出した最先の受信フレームが送信権委譲フレームか否かを判断する委譲フレーム判定ステップと、
上記受信バッファに送信権委譲フレームが蓄積されているか否かを判断する蓄積フレーム判定ステップと、
上記委譲フレーム判定ステップにおいて、上記読み出した受信フレームが送信権委譲フレームであると判定され、かつ、上記蓄積フレーム判定ステップにおいて、上記受信バッファに送信権委譲フレームが蓄積されていると判定された場合に、上記読み出した受信フレームを破棄する受信フレーム破棄ステップと、
上記委譲フレーム判定ステップにおいて、上記読み出した受信フレームが送信権委譲フレームでないと判定され、または、上記蓄積フレーム判定ステップにおいて、上記受信バッファに送信権委譲フレームが蓄積されていないと判定された場合に、上記読み出した受信フレームを出力する最新フレーム抽出ステップと、
上記最新フレーム抽出ステップにおいて、取得された受信フレームに対して受信処理を行う受信処理ステップを備えたデータ通信プログラムを記録したことを特徴とするデータ通信プログラム記録媒体。

【請求項16】 不平衡半二重HDLC通信方式によりフレーム単位で送受信を行うデータ通信プログラムを記録した記録媒体であって、
フレームを受信するフレーム受信ステップと、
現在の通信状況が接続状態であるか否かを判定する接続判定ステップと、
上記受信したフレームのアドレスフィールドの値を、自局から送信するフレームのアドレスフィールドの値と比較し、一致するか否かを判定するアドレスフィールド判定ステップと、
上記接続判定ステップにおいて接続状態にあると判定され、かつ、上記アドレスフィールド判定ステップにおいて一致すると判定された場合に、上記受信したフレームを破棄する受信フレーム破棄ステップと、
上記接続判定ステップにおいて接続状態にないと判定され、または、上記アドレスフィールド判定ステップにおいて一致しないと判定された場合に、上記受信したフレームに対して受信処理を行う受信処理ステップを備えたデータ通信プログラムを記録したことを特徴とするデータ通信プログラム記録媒体。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】本発明はデータ通信方法、データ通信装置、およびデータ通信プログラム記録媒体に関し、特に不平衡半二重HDLC通信方式によりフレー

ム単位で送受信を行うデータ通信、さらには赤外線により、一次局と二次局とで通信をおこなうIrDA(Infrared Data Association)通信システムにおけるデータ通信方法、データ通信装置、及びデータ通信プログラム記録媒体に関する。

【0002】

【従来の技術】赤外線通信は、ノート型パーソナルコンピュータや電子手帳等携帯個人用端末を中心に、これら携帯に適した電子機器相互間の、あるいはこれらと、デスクトップ型パーソナルコンピュータや赤外線対応プリンタ等とのデータ交換に、近年普及している。赤外線通信における通信方式としては、IrDA方式やASK方式などがあるが、IrDA方式は、コンピュータ間を主体とする高速・高効率な伝送のための通信方式であるHDL通信方式を元に、赤外線通信のために規定された通信プロトコルであって、一般的なものとしてよく普及している。

【0003】また、コンピュータ等におけるデータ伝送にあたっては、ある大きさのデータと、その前後に付与された通し番号、アドレス等を示す情報とからなるパケットを送受信するパケット交換によることが一般的であるが、HDL通信方式やIrDA通信方式において用いられるパケットはフレームと呼ばれる。

【0004】フレームは、アドレス(A)、制御(C)、情報(I)、及びFCSの各フィールドと、前後に付与されるフラグから構成されるものであって、情報(データ)転送用に用いられるI(Information)フレーム、通信の監視制御のためのS(Supervisory)フレーム、及び通信における接続や切断等のために用いるU(Unnumbered)フレームがある。

【0005】通常、伝送されるべきデータは1フレームで送信できない場合が多いため、複数のフレーム(Iフレーム)に分割して送信される。Iフレームは伝送するデータをIフィールドに持ち、データ抜けのチェックに用いる通し番号を有することで信頼性の高い通信の実現を図る。Sフレームはデータを保持するIフィールドを有しない構成となっていて、受信準備完了、ビジー状態、再送要求等を伝送するのに用いられる。Uフレームは、Iフレームのような番号を有しないので、非番号フレームと呼ばれ、通信モードの設定、応答や異常状態の報告、データリンクの確立や切断に用いられる。

【0006】前述のようにIrDA通信方式は、HDL通信方式に基づくものであるが、一般に通信方式としては、送信と受信とを同時に行い得る全二重通信方式と、同時に行わない半二重通信方式とがあり、半二重通信方式の場合には、送信と受信とを切り換える信号を規定しておく必要がある。HDL方式では全二重方式の採用も可能であるが、IrDA通信方式の場合、データの伝送に自由空間上を伝搬するベースバンド変調の赤外線を使用しており、通信圏内で2つ以上の局が同時に送

信すると赤外線の干渉が発生して正常な通信を行えない。このため、IrDA通信方式は通信リンクを確立する前は通信圏内に赤外線が存在しない場合にのみ送信を行ない、通信リンク確立後は通信を行っている2局の間で送信権の交換を定期的に行なう半二重方式を用いている。

【0007】図9(a)は、かかる通信方式の応用を説明するための図である。HDL通信方式やIrDA通信方式では、送信又は受信を行うものを「局」と呼び、一般には、通信をコントロールするデータリンク制御を行う一次局と、一次局の制御に従う二次局とが、上記のフレームをコマンド（一次局→二次局）とレスポンス（二次局→一次局）として送受信することで通信を行う。かかる方式は不平衡通信方式といわれる。図示するようにコンピュータや電子手帳等は通信においては局として機能し、赤外線を伝送媒体として、データ交換を行う。

【0008】図9(b)は、これら通信方式における一般的な手順を説明するためのシーケンス図である。A局がB局に対して、データ送信のため接続を求めて、SNRMフレームを送信する。これを受信したB局は通信不可能である場合にはDMフレームを返信し、通信可能である場合には承諾を意味するUAフレームを返信する。SNRMフレーム、DMフレーム、UAフレームはいずれもUフレームである。B局がUAフレームを返信すると両局は接続状態となり、データ交換が可能となる。

【0009】ここでは、A局からB局に複数のIフレームに分割されたデータを送信する場合を示している。先ずA局は最初のデータフレームをIフレームとして番号「0」を付与して送信する。これを受信したB局は、「0」の次の「1」の番号を付与したフレームを返信し、「1番目のデータを送信せよ」の意を伝達する。この応答フレームはRRフレームというSフレームである。A局はB局の応答を確認して1番目のデータを送信する。この手順を必要なだけ繰り返すことによって、複数フレーム通信の精度の向上を図ることができる。

【0010】データ送信が終了して、A局は接続を終了しようとし、B局に対して、Uフレームであって切断要求を示すDISCフレームを送信し、これにB局が承諾を示すUフレームのUAフレームを返信すると切断が行われて通信は終了する。又、いずれかの局において通信異常等の不都合があった場合にもその局が切断要求を発することにより通信を終了する。

【0011】以下に、このような方式による通信における、(1)複数フレームにわたるデータの送受信、(2)受信バッファの使用、(3)自己受信の回避について図を用いて説明する。

【0012】(1)複数フレームにわたるデータの送受信

前述のように、半二重方式では送信権の交換の手順を規定する必要があり、このために、送信するフレームの制

御フィールド(Cフィールド)内の定められた位置にボールビット又はファイナルビットがセットされたフレームは、送信権を委譲することを伝達する送信権委譲フレームであると規定している。上記の定められたビットは、一次局から二次局に送信されるフレームではボールビット、二次局から一次局に送信されるフレームではファイナルビットと呼ばれる。

【0013】そして、通信時に常に送信権の交換を行うこととすると、送信権委譲フレームを送信するための赤外線発光によって電力消費が増大するため、省電力の要請の高いノート型コンピュータや携帯用端末では望ましくないこととなる。従って、不必要な電力消費を抑制するべく、一次局の側からは、一次局→二次局の送信データがない場合に、ある時間だけ経過してから、送信権委譲フレームを二次局に送信することとしている。この待ち時間は、送信権を保持できる最大の時間であって、最大ターンアラウンド時間と呼ばれる。

【0014】また、原則的に、送信権委譲フレームを送信された局は、応答フレーム等、何らかの送信を行うものなので、一次局が送信権を二次局に委譲した後、最大ターンアラウンド時間経過しても二次局から送信権委譲フレームの送信がなかった場合は、一次局は二次局への送信権委譲が失敗したと判断し、再び送信権委譲フレームの送信をおこなう。

【0015】以下に、従来のデータ通信方法により、送信権を交換しつつデータの伝送を行う一次局と二次局との通信について説明する。図10(a)は、一次局から二次局へ、あるデータを複数フレームに分けて送信する場合のシーケンス図であり、同図(b)は同様のデータ送信が二次局から一次局に対して行われる場合のシーケンス図である。図に示す「P」はボールビット、「F」はファイナルビットのセットされた送信権委譲フレームであることを意味し、この通信シーケンスにおいては、図示するように全てのフレームが送信権委譲フレームとなっている。

【0016】まず、同図(a)に従って、一次局から二次局へのデータ送信の場合を説明する。一次局は二次局にデータを含んだ最初のフレームである、送信順序番号が0のIフレーム511を送信する。511は送信権委譲フレームとして送信する。これを受けた二次局は、応答フレームとして、受信順序番号1のRRフレーム521を送信することにより、次に受け取るべきは、番号1のデータである旨を伝える。そこで、一次局は送信順序番号が1のIフレーム512を二次局に送信する。以下、同様に連続した番号のIフレームが送信され続け、一次局は遅滞なく複数のフレームを送信することが可能である。一次局がある番号のIフレームを送信してから、続く番号のIフレームを送信するまでの時間、 t_{01} 、 t_{12} …は、最大ターンアラウンド時間よりも短い。

【0017】一方、二次局から一次局に対して同様のデ

ータを送信する場合について、同図(b)に従って説明する。二次局は一次局にデータを含んだ最初のフレームである、送信順序番号が0のIフレーム621を送信する。先の場合と同様、621は送信権委譲フレームであり、二次局は送信権を委譲して一次局からの応答を待つ。ところが、一次局からは応答を行うのみであり、データ送信をするのではないので、前述のデータ送信をしないときは最大ターンアラウンド時間待つという規定に従い、一次局は最大ターンアラウンド時間 t_m だけ経過してから、応答フレームであるRRフレーム611を送信権委譲フレームとして送信する。送信権が譲られたので、二次局は次のデータを送信することが可能となり、Iフレーム622を送信する。以下、同様に送信は続くが、一次局の側からのデータ送信がない限り、RRフレームは最大ターンアラウンド時間経過してから送られるため、二次局よりある番号のIフレームを送信してから、続く番号のIフレームを送信するまでの時間、 t_{01} 、 t_{12} …は、最大ターンアラウンド時間よりも長くなる。

【0018】なお、実際には、一次局は最大ターンアラウンド時間より若干短い時間経過してから送信を行う設定とすることもあるが、この場合にもほぼ最大ターンアラウンド時間は経過するため、やはり二次局の待ち時間は長いものとなる。

【0019】(2) 受信バッファの使用

一次局、及び二次局は、実際にはコンピュータ等であり、通信を行っている際にも他のタスクを並行して実行していたり、あるいは何らかの割り込みが発生する場合もあり得る。従って、受信したデータを直ちに処理できないこともあるので、受信したデータを一時的に蓄積する受信バッファを有しており、受信バッファから順次データを取り出して処理することが行われる。受信バッファは、メモリ等の高速な記憶装置によって実現され、その大きさは上記フレームを単位として定められることが一般的である。

【0020】上述の受信バッファを備えた二次局による、一次局とのデータ通信について、図11を用いて説明する。図11は、二次局から一次局へ、データを複数のIフレームに分割して送信する場合のシーケンス図を示している。フレームは、全てポールファイナルビットがセットされた送信権委譲フレームである。また、二次局は、図に示す受信バッファとして01、及び02が各1フレーム分ずつ、合計2フレーム分の受信バッファを備えたものであるとする。

【0021】二次局は送信順序番号が0であるIフレーム721を送信した後、他のタスクの処理負荷が大きいなどの理由で、最大ターンアラウンド時間(t_m)以上受信処理を行なうことができなかった。この間に一次局からは、まず最初の応答のRRフレーム711が送信される。次いで一次局は、送信権を二次局に委譲して後、

最大ターンアラウンド時間経過しても二次局から送信権委譲フレームの送信がないので、前述の規定に従って二次局への送信権委譲が失敗したと判断し、再び送信権委譲フレームの送信をおこなう。この応答は711のRRフレームの再送であるRRフレーム712であり、711、及び712とも次のデータは番号1のものである旨を示す受信順序番号1のものである。受信処理が停滞していた二次局では、送信されたRRフレーム711、712が受信バッファに保存される。最初に処理される1フレーム分のバッファ01には先に受信した711が、次のバッファであるバッファ02には後から受信した712が保存される。

【0022】その後、二次局は受信処理を行う。受信バッファ内の最も古いフレーム711を処理し、バッファ02の内容であるフレーム712は、最先に処理されるべきバッファ01に移動する。そして二次局は処理したRRフレーム711の受信順序番号1に対応した送信順序番号1のIフレーム722を送信する。

【0023】一方Iフレーム722を受信した一次局は、その送信順序番号1に応じて受信順序番号2のRRフレーム713を送信する。バッファ01には先のフレーム712が保存されているため、フレーム713はバッファ02に保存されて処理を待つこととなる。

【0024】次に二次局は、受信バッファ01に保存されているフレーム712を処理する。すなわち、一次局が送信した最新のフレームであるフレーム713よりも先に、受信した順番に従ってフレーム712の処理を行うこととなる。ここで、フレーム712の受信順序番号は1であり、一次局から送信された最も新しいフレームである413の受信順序番号2よりも以前の値である。従って、送信順序番号1のIフレーム722を送信した後でフレーム712の処理を行う二次局は、一次局がIフレーム722を受信していないと判断し、Iフレーム722の再送フレームであるIフレーム723の送信を行う。

【0025】一次局は、受信順序番号2のRRフレーム713を送信した後であり、次は送信順序番号2のフレームを受信することを期待している。ところが、次に一次局が受信するのは送信順序番号1のIフレーム723である。フレーム723の送信順序番号1は一次局が期待していた送信順序番号2よりも以前の値である。IrDA通信方式では、かかる場合には通信異常として通信リンクを切断することが可能であり、一次局は切断要求フレームであるDISCフレーム714を送信する。

【0026】二次局は、次に受信バッファに保存されたRRフレーム713を処理した後、送信順序番号2であるIフレーム724を送信するが、一次局は切断要求を送信した後である。そしてその後で、二次局は切断要求DISCフレーム714を受信処理し、切断応答UAフレーム725を送信して、一次局・二次局間の通信リン

クが切断する。

【0027】(3) 自己受信の回避

赤外線通信などの光通信については、コンピュータや携帯端末等に、受光部と発光部が一体化された、または近接した通信ポートが備えられていることが一般的である。このため、光通信では受発光モジュールが、自分の発光した光を自分の受光デバイスで受光することで、自分が送信したデータを受信データとして処理してしまう自己受信の問題がある。

【0028】これを解決する手段としては以下のようなものがある。

(A) 受発光モジュールにおいてハードウェア的に送信中のデータをマスクして、自己が受信することを防止する。

(B) 受信データが、自己が送信中のデータであると判断される場合にソフトウェア的に受信したデータを破棄する。この処理を、ハードウェアである光通信ポートと、基本ソフトウェアであるOSとの仲立ちをするソフトウェアであるデバイスドライバソフトにより行う。

(C) 受信データが、自己が送信中のデータであると判断される場合にソフトウェア的に受信したデータを破棄する。この処理を、デバイスドライバよりも上位の処理部分、例えば通信ソフト等で行う。

【0029】(C)では後述するような問題点があるので、(A)のハードウェアでも、(B)のデバイスドライバでも自己受信防止対策の行われていない受発光モジュールを使用する場合について、(C)の自己受信防止処理が行われる。(C)による場合、つまり、受発光モジュールのデバイスドライバよりも上位の処理部分で自己受信防止処理を行う場合は、自己受信データを正しく破棄するためには、送信開始時点と、送信完了時点とを正確に知る必要がある。しかしこのことは必ずしも容易ではなく、通信トラブルの発生につながりがちである。例えば送信完了を認識する時点が遅れた場合に、その時点で他局からの送信がすでに開始されていたとすると、他局からのデータを受信しても、現在自局は送信中であると判断されるため、本物の受信データが自己受信データとして破棄されてしまい受信データから受信フレームを組み立てることができず通信不能となるような事態になる。また、自己受信防止処理を行わずに自己受信フレームを本物の受信フレームとして処理した場合は、通信リンク確立直後に一次局衝突で切断してしまうこととなる。

【0030】

【発明が解決しようとする課題】従来技術の(1)で説明したように、従来のIrDA通信方式では、一次局からデータを複数のフレームに分割して送信する場合は、一次局は最大ターンアラウンド時間待つことなく、送信権を二次局に委譲する。このため一次局は、短時間で応答のフレームを受け取り、次のデータを有するフレーム

を送信することが可能であり、効率よくデータを送信することができる。しかし、一次局から送信するデータがない場合に、二次局からデータを送信するときは、一次局は二次局からのデータを受信してから最大ターンアラウンド時間、あるいはそれに近い時間経過した後でない、二次局に送信権を委譲しないため、二次局から複数フレームでデータを送信する場合、二次局は各データフレーム毎に比較的長い時間以上待たなければならないため、通信効率が低下するという問題がある。前述のように、データは1フレームで送信できず複数フレームに分割して送信されることが多いため、このことが通信全体のパフォーマンスの低下につながる。このことが従来の通信方式による、第一の問題点である。

【0031】次に、従来技術の(2)で説明したように、二次局が他の処理の負荷が大きいなどの理由で最大ターンアラウンド時間以上受信処理が行えなかった場合は、一次局が再び送信権委譲フレームの送信を行うため、一次局からの送信権委譲フレームが、二次局の受信バッファに2フレーム以上保存される。二次局がこれを古いものから順に処理すると順序番号の不一致が発生し、切断する場合がある。すなわち、受信バッファを介して受信処理を行うと、通信手順通りに処理をおこなっても切断が発生する場合がある点が第二の問題点である。

【0032】さらに、従来技術の(3)で説明したように、上位レベルでの確実な自己受信データの破棄が困難であって、このため、誤って本来の受信データを自己受信データとして破棄してしまうこと、あるいは、自己受信データを本来のデータとして処理してしまうことにより通信トラブルが発生することが従来の通信方式による第三の問題点である。

【0033】本発明は、かかる事情に鑑みてなされたものであり、送信権を委譲し合って通信を行う際に、頻繁に送信権委譲フレームを送信することによって消費電力を大きくすることなく、送信権委譲フレーム送信における待ち時間の設定による通信効率の低下を防止し得るデータ通信方法を提供することを目的とする。

【0034】また、本発明は、受信バッファを用いて通信を行っている際に、バッファ中に保存された古いフレームより順に処理を行うことにより、順序番号不正が起る事態を防止し得るデータ通信方法を提供することを目的とする。また、本発明は、ハードウェアやデバイスドライバが自己受信防止の機能を有していない場合にも、誤認識によるデータ破棄や自己受信を行ってしまうことを回避し得るデータ通信方法を提供することを目的とする。また、本発明は、上記のようなデータ通信方法で通信を行うデータ通信装置と、コンピュータ等において上記のようなデータ通信方法を実現できるデータ通信プログラムを記録した記録媒体を提供することを目的とする。

【0035】

【課題を解決するための手段】上記の課題を解決するため、請求項1にかかるデータ通信方法は、不平衡半二重HDLC通信方式によりフレーム単位で送受信を行うデータ通信方法において、フレームを受信したとき、該受信したフレームが、送信権委譲フレームであり、かつ、データフレームである場合に、相手局に対して送信権委譲を行うものである。

【0036】また、請求項2にかかるデータ通信方法は、請求項1に記載のデータ通信方法において、フレームを受信したとき、上記受信したフレームが送信権委譲フレームか否かを判断する委譲フレーム判定処理と、上記受信したフレームがデータフレームか否かを判断するデータフレーム判定処理とを含むフレーム判定処理を行い、上記フレーム判定処理によって、上記受信したフレームが、送信権委譲フレームであり、かつ、データフレームであると判定した場合は、相手局に対して送信権委譲フレームを送信するものである。

【0037】また、請求項3にかかるデータ通信方法は、不平衡半二重HDLC通信方式によりフレーム単位で送受信を行うデータ通信方法において、フレームを受信したとき、受信したフレームを受信バッファに一時蓄積した後に取り出して処理するものであり、上記受信バッファに蓄積されたフレームの内、上記取り出して処理するフレームが送信権委譲フレームであるとき、最新の送信権委譲フレームであるか否かを判定し、最新であれば該送信権委譲フレームを受信処理し、最新でないならば該送信権委譲フレームを受信処理せずに破棄するものである。

【0038】また、請求項4にかかるデータ通信方法は、請求項3に記載のデータ通信方法において、上記受信したフレームを一時蓄積した受信バッファより、最先に蓄積したフレームを読み出す順次読み出し処理と、上記読み出した最先の受信フレームが送信権委譲フレームか否かを判断する委譲フレーム判定処理と、上記受信バッファに送信権委譲フレームが蓄積されているか否かを判断する蓄積フレーム判定処理と、上記委譲フレーム判定処理により、上記読み出した受信フレームが送信権委譲フレームであると判定され、かつ、上記蓄積フレーム判定処理により、上記受信バッファに送信権委譲フレームが蓄積されていると判定された場合に、上記読み出した受信フレームを破棄する受信フレーム破棄処理とを含む最新フレーム抽出処理を行い、上記最新フレーム抽出処理において、破棄されず出力された受信フレームに対して受信処理を行うものである。

【0039】また、請求項5にかかるデータ通信方法は、不平衡半二重HDLC通信方式によりフレーム単位で送受信を行うデータ通信方法において、接続状態において、受信したフレームのアドレスフィールドの値が、自局から送信するフレームのアドレスフィールドの値と

一致した場合に、その受信したフレームを破棄するものである。

【0040】また、請求項6にかかるデータ通信方法は、請求項5に記載のデータ通信方法において、フレームを受信したとき、現在の通信状況が接続状態であるか否かを判定する接続判定処理と、上記受信したフレームのアドレスフィールドの値を、自局から送信するフレームのアドレスフィールドの値と比較し、一致するか否かを判定するアドレスフィールド判定処理と、上記接続判定処理により接続状態にあると判定され、かつ、上記アドレスフィールド判定処理において一致すると判定された場合に、上記受信したフレームを破棄する受信フレーム破棄処理とを含む自己受信判定処理を行い、上記自己受信判定処理において、破棄されず出力された受信フレームに対して受信処理を行うものである。

【0041】また、請求項7にかかるデータ通信方法は、不平衡半二重HDLC通信方式によりフレーム単位で送受信を行うデータ通信方法において、フレームを受信したとき、受信したフレームを受信バッファに一時蓄積した後に取り出して処理するものであり、上記受信バッファに蓄積されたフレームの内、送信権の委譲を伴うフレームに関しては、最新のフレームのみを受信処理し、それ以外の送信権の委譲を伴うフレームは破棄し、上記受信処理する最新のフレームが、送信権委譲フレームであり、かつ、データフレームである場合に、相手局に対して送信権委譲を行うものである。

【0042】また、請求項8にかかるデータ通信方法は、不平衡半二重HDLC通信方式によりフレーム単位で送受信を行うデータ通信方法において、接続状態において受信したフレームのアドレスフィールドの値が、自局から送信するフレームのアドレスフィールドの値と一致した場合に、その受信したフレームを破棄するものであり、上記破棄することなく受信処理するフレームが、送信権委譲フレームであり、かつ、データフレームである場合に、相手局に対して送信権委譲を行うものである。

【0043】また、請求項9にかかるデータ通信方法は、不平衡半二重HDLC通信方式によりフレーム単位で送受信を行うデータ通信方法において、接続状態において受信したフレームのアドレスフィールドの値が、自局から送信するフレームのアドレスフィールドの値と一致した場合に、その受信したフレームを破棄し、上記破棄することなく受信処理を行う受信フレームを、受信バッファに一時蓄積した後に取り出して処理するものであり、上記受信バッファに蓄積されたフレームの内、送信権の委譲を伴うフレームに関しては、最新のフレームのみを受信処理し、それ以外の送信権の委譲を伴うフレームは破棄するものである。

【0044】また、請求項10にかかるデータ通信方法は、不平衡半二重HDLC通信方式によりフレーム単位

で送受信を行うデータ通信方法において、接続状態において受信したフレームのアドレスフィールドの値が、自局から送信するフレームのアドレスフィールドの値と一致した場合に、その受信フレームを破棄し、上記破棄することなく受信処理を行う受信フレームを、受信バッファに一時蓄積した後に取り出して処理するものであり、上記受信バッファに蓄積されたフレームの内、送信権の委譲を伴うフレームに関しては、最新のフレームのみを受信処理し、それ以外の送信権の委譲を伴うフレームは破棄し、上記受信処理する最新のフレームが、送信権委譲フレームであり、かつ、データフレームである場合に、相手局に対して送信権委譲を行うものである。

【0045】また、請求項11にかかるデータ通信装置は、不平衡半二重HDL C通信方式によりフレーム単位で送受信を行うデータ通信装置において、データをフレームとして伝送媒体より受信し、また、データをフレームとして伝送媒体に送信する送受信部と、相手局に送信すべきフレームを作成し、上記送受信部に出力するフレーム作成部と、上記送受信部が受信した受信フレームに対して、送信権委譲フレームか否かを判断する委譲フレーム判定処理と、データフレームか否かを判断するデータフレーム判定処理とを含むフレーム判定処理を行うフレーム判定部と、上記フレーム判定部におけるフレーム判定処理の結果により、上記受信フレームが送信権委譲フレームであり、かつデータフレームである場合には、上記フレーム作成部に送信権委譲フレームを作成し出力するように指示をする通信制御部とを備えたものである。

【0046】また、請求項12にかかるデータ通信装置は、不平衡半二重HDL C通信方式によりフレーム単位で送受信を行うデータ通信装置において、データをフレームとして伝送媒体より受信し、また、データをフレームとして伝送媒体に送信する送受信部と、上記送受信部が受信したフレームを一時蓄積する受信バッファと、上記受信したフレームを一時蓄積した受信バッファより、最先に蓄積したフレームを読み出す順次読み出し処理と、上記読み出した最先の受信フレームが送信権委譲フレームか否かを判断する委譲フレーム判定処理と、上記受信バッファに送信権委譲フレームが蓄積されているか否かを判断する蓄積フレーム判定処理と、上記読み出した受信フレームが送信権委譲フレームであり、かつ、上記受信バッファに送信権委譲フレームが蓄積されていると判定された場合に、上記読み出した受信フレームを破棄する受信フレーム破棄処理とを行い、上記受信バッファに蓄積されたフレームの内、送信権の委譲を伴うフレームに関して、最新のフレームを抽出するフレーム判定部と、上記フレーム判定部が抽出したフレームについて受信処理を行うよう制御する通信制御部とを備えたものである。

【0047】また、請求項13にかかるデータ通信装置

は、不平衡半二重HDL C通信方式によりフレーム単位で送受信を行うデータ通信装置において、データをフレームとして伝送媒体より受信し、また、データをフレームとして伝送媒体に送信する送受信部と、上記送受信部が受信したフレームに対して、現在の通信状況が接続状態であるか否かを判定する接続判定処理と、上記受信したフレームのアドレスフィールドの値を、自局から送信するフレームのアドレスフィールドの値と比較し、一致するか否かを判定するアドレスフィールド判定処理とにより、接続状態において自己受信したフレームであるか否かを判定し、接続状態において自己受信した受信フレームであれば破棄するフレーム判定部と、上記フレーム判定部が破棄しない受信フレームに対して、受信処理を行うよう制御する通信制御部とを備えたものである。

【0048】また、請求項14にかかるデータ通信プログラム記録媒体は、不平衡半二重HDL C通信方式によりフレーム単位で送受信を行うデータ通信プログラムを記録した記録媒体であって、フレームを受信するフレーム受信ステップと、上記受信したフレームが送信権委譲フレームか否かを判断する委譲フレーム判定ステップと、上記受信したフレームがデータフレームか否かを判断するデータフレーム判定ステップと、上記委譲フレーム判定ステップにおいて、上記受信したフレームが送信権委譲フレームであると判定され、かつ、上記データフレーム判定ステップにおいて、上記受信したフレームがデータフレームであると判定された場合に、送信権委譲フレームを作成する送信権委譲フレーム作成ステップと、上記作成した送信権委譲フレームを送信する送信ステップを備えたデータ通信プログラムを記録したものである。

【0049】また、請求項15にかかるデータ通信プログラム記録媒体は、不平衡半二重HDL C通信方式によりフレーム単位で送受信を行うデータ通信プログラムを記録した記録媒体であって、フレームを受信するフレーム受信ステップと、上記受信したフレームを受信バッファに一時蓄積する一時蓄積ステップと、上記受信バッファより、最先に蓄積したフレームを読み出す順次読み出しステップと、上記読み出した最先の受信フレームが送信権委譲フレームか否かを判断する委譲フレーム判定ステップと、上記受信バッファに送信権委譲フレームが蓄積されているか否かを判断する蓄積フレーム判定ステップと、上記委譲フレーム判定ステップにおいて、上記読み出した受信フレームが送信権委譲フレームであると判定され、かつ、上記蓄積フレーム判定ステップにおいて、上記受信バッファに送信権委譲フレームが蓄積されていると判定された場合に、上記読み出した受信フレームを破棄する受信フレーム破棄ステップと、上記委譲フレーム判定ステップにおいて、上記読み出した受信フレームが送信権委譲フレームでないとは判定され、または、上記蓄積フレーム判定ステップにおいて、上記受信バッ

ファに送信権委譲フレームが蓄積されていないと判定された場合に、上記読み出した受信フレームを出力する最新フレーム抽出ステップと、上記最新フレーム抽出ステップにおいて、取得された受信フレームに対して受信処理を行う受信処理ステップを備えたデータ通信プログラムを記録したものである。

【0050】また、請求項16にかかるデータ通信プログラム記録媒体は、不平衡半二重HDL通信方式によりフレーム単位で送受信を行うデータ通信プログラムを記録した記録媒体であって、フレームを受信するフレーム受信ステップと、現在の通信状況が接続状態であるか否かを判定する接続判定ステップと、上記受信したフレームのアドレスフィールドの値を、自局から送信するフレームのアドレスフィールドの値と比較し、一致するか否かを判定するアドレスフィールド判定ステップと、上記接続判定ステップにおいて接続状態にあると判定され、かつ、上記アドレスフィールド判定ステップにおいて一致すると判定された場合に、上記受信したフレームを破棄する受信フレーム破棄ステップと、上記接続判定ステップにおいて接続状態にないと判定され、または、上記アドレスフィールド判定ステップにおいて一致しないと判定された場合に、上記受信したフレームに対して受信処理を行う受信処理ステップを備えたデータ通信プログラムを記録したものである。

【0051】

【発明の実施の形態】

実施の形態1. 本発明の実施の形態1によるデータ通信方法は、一次局の通信処理において、データ送信フレームを受信した場合は、最大ターンアラウンド時間待たずに、直ちに送信権委譲フレームを送信することで、通信効率を高くするものである。

【0052】図1は、本実施の形態1によるデータ通信装置の構成を示すブロック図である。10は局として機能するデータ通信装置であり、ここでは一次局として通信を行うものとする。20は局（通信装置）10と、赤外線のような伝送媒体で通信を行う相手局である。ここでは二次局として通信を行うものとする。二次局20の構成は一次局10と同様のものである。

【0053】1は、送受信部であり、データをフレーム単位で送信・受信する。2はフレーム判定部であり、送受信部1が受信したフレームに対する判定処理を行い、判定の結果と受信フレームを後述する通信制御部4に出力する。3はフレーム作成部であり、相手局20に対して送信するフレームを作成して、送受信部1に出力する。4は通信制御部であり、フレーム判定部2より出力された受信フレームについて、フレーム判定部2の判定結果に対応して、データ処理部5に処理を指示したり、フレーム作成部3にフレーム作成の指示を行うなどの制御を行う。5はデータ処理部であり、受信フレームに含まれたデータを取得し、該データについて、演算、表

示、記録等を行うように、外部に出力する。

【0054】図2は本実施の形態1による通信で、一次局10で行なわれる受信フレーム判定処理の手順を示すフローチャート図である。図において、S1は送信権を持っているか否かを判断する送信権判定処理、S2は自局宛のフレームを受信したか否かを判断する宛先判定処理、S3は受信したフレームが送信権委譲フレームか否かを判断する委譲フレーム判定処理、S4は受信したフレームがIフレームか否かを判断するデータフレーム判定処理、S5は送信権を相手局に委譲する送信権委譲処理である。

【0055】図3は、本実施の形態1による通信において、二次局から一次局に対して、複数フレームにわたるデータを、Iフレームとして送信する場合の通信シーケンス図である。以下に、本実施の形態1によるデータ通信装置の動作を、図3に従い、図1～2を参照して説明する。なお、図3ではフレームは全てボールファイナルビットのセットされた送信権委譲フレームである。

【0056】まず、一次局10からRRフレーム111が二次局に送信される。まだデータ送信を開始しない二次局は、111が送信権委譲フレームであるので、応答フレームとしてRRフレーム121を返信する。一次局10の送受信部は二次局20よりフレーム121を受信すると、これをフレーム判定部2に出力し、フレーム判定部2は受信フレーム121に対して、図2の受信フレーム判定処理を行う。

【0057】受信フレーム判定処理を図2のフローに従って説明する。まず、ステップ1により自局が送信権を持っているか否かを判断する。送信権を持っていた場合はステップ2を行い、受信フレーム判定処理を続行するが、送信権を持っていなかった場合は、受信フレーム判定処理を終了する。ステップ2が実行された場合、フレーム判定部2は、受信したフレームが自局宛か否かを判断し、自局宛であった場合はステップ3を実行し、自局宛でなかった場合は受信フレーム判定処理を終了する。ステップ3では、受信した自局宛フレームが送信権委譲フレームか否かを判断し、送信権委譲フレームだった場合はステップ4を実行し、送信権委譲フレームでない場合は、受信フレーム判定処理を終了する。

【0058】ステップ4では、受信した自局宛の送信権委譲フレームが、Iフレームか否かを判断し、Iフレームである場合、すなわち、二次局からのデータを受信した場合には、ステップ5においてフレーム判定部2から通信制御部4に対して送信権委譲要請が出力される。通信制御部4は送信権委譲要請を入力すると、これをフレーム作成部3に伝え、フレーム作成部3は送信権委譲フレームを作成して送受信部1に出力し、送受信部1はこれを二次局20に送信して送信権を相手局に委譲する。その後、一次局10では受信フレーム判定処理を終了する。すなわち、ステップ5を実行することによ

て、ボールファイナルビットがセットされた（送信権委譲フレームである）Iフレームを受信した場合は、従来例のように最大ターンアラウンド時間待つことなく、直ちに相手局に送信権が委譲されることとなる。

【0059】一方、ステップ4で、受信した自局宛の送信権委譲フレームがIフレームでなかった場合は、ステップ5を実行することなく受信フレーム判定処理を終了する。いずれかのステップにおいて、受信フレーム判定処理が終了した場合には、フレーム判定部2は受信フレームと判定結果を通信制御部4に出力する。

【0060】通信制御部4は、受け取った判定結果に応じて受信フレームを処理し、通信を制御する。受信フレームがデータフレームであった場合は、データ処理部5に処理を指示して受信フレームを出力し、制御フレームであった場合は、応答フレームの作成をフレーム作成部3に指示する。受信フレームが自局宛でなかった場合、その他不正な形式のものの場合はフレームを破棄し、対応が必要であればフレーム作成部3にフレーム作成を指示する。

【0061】図2に示す受信フレーム判定処理を行うことにより、受信したフレームがIフレームではない場合（例えばRRフレーム）や、送信権委譲フレームではない場合は、いずれかの判定処理により、ステップ5が行われることなくデータ判定処理が終了するので、従来の処理と同様に、自局が送信権を獲得してから最大ターンアラウンド時間経過した後に相手局へ送信権が委譲される。

【0062】従って、図3のシーケンス図に示すRRフレーム121を受信した場合、図2の受信フレーム判定処理のフローにおいては、ステップ1では「送信権有り」と判定してステップ2を実行し、ステップ2では自局宛フレームであるのでステップ3を実行し、ステップ3では送信権委譲フレームであるのでステップ4が実行される。ステップ4の判定では、フレーム121はIフレームではないので、ステップ5は実行されることなく、受信フレーム判定処理は終了する。

【0063】通信制御部4は、受け取った判定結果と受信フレームとに基づいて、従来例と同様最大ターンアラウンド時間 t_m だけ待ってから、応答フレームを作成するようフレーム作成部3に指示し、フレーム作成部3は送信権委譲フレームである応答フレームを作成して送受信部1に出力し、送受信部1はこれを二次局20に出力する。このようにして図3に示すRRフレーム112が送信される。

【0064】図3に示すように、二次局20はこれに応答するRRフレーム122を一次局10に送信する。フレーム122は上記のフレーム121と同様に処理され、やはり最大ターンアラウンド時間 t_m 経過後にRRフレーム113が一次局10から二次局20へと送信されることとなる。

【0065】ここで二次局20は一次局10に対してのデータ送信を開始し、まず最初のデータフレームであるIフレーム123を送信する。一次局10がこれを受信し図2のフローに従って受信フレーム判定処理を実行すると、この場合にはステップ4でIフレームであると判定されることから、ステップ5が実行されることとなる。従って、図3に示すように、Iフレーム123に対しては、最大ターンアラウンド時間待つことなく速やかに($t_n < t_m$) 応答フレーム114が送信され、送信権が二次局20に委譲される。

【0066】受信フレーム判定処理の終了後は、通信制御部4がデータフレームであるという結果とともに受信フレームを受け取るので、通信制御部4はこのフレームをデータ処理部5に出力し、データ処理部5がデータ処理を行う。

【0067】一方、応答フレーム114を受信した二次局20は、RRフレーム114により送信権を委譲されたので、引き続いて次のデータフレーム124を送信することができる。このようにIフレームであるフレーム124、125、及び126に対しては、速やかに応答フレーム115、116、117が送信され、迅速な送信権委譲が行われることとなる。

【0068】この後、二次局20から送信されたフレーム127はデータフレームではなくRRフレームであるので、フレーム121や122に対しての処理と同様に処理されることによって、再び最大ターンアラウンド時間 t_m 経過後に応答フレームであるRRフレーム118が送信されることとなる。

【0069】このように、本実施の形態1によるデータ通信方法においては、一次局において、受信したフレームがデータフレームであるか否かの判定を含む受信フレーム判定処理を行うものとしたことで、二次局からデータフレーム以外のフレームを受信した場合は、従来例と同様に最大ターンアラウンド時間待った後に、RRフレームを送信することで、従来のIrDA通信方式と同様に頻繁な送信権委譲フレームの送信による必要以上の赤外線発光を不要とし、消費電力の低減を図ることを可能としている。一方、Iフレームを受信した場合に限って、最大ターンアラウンド時間待つことなく速やかにRRフレームを送信することで、従来例のようにフレーム送信ごとに最大ターンアラウンド時間以上待たされることなく、二次局は次のIフレームを直ちに送信することが可能となり、データ送信時間の短縮が可能となる効果が得られる。

【0070】また、本実施の形態1によるデータ通信装置においては、フレームを送信・受信する送受信部1と、送受信部1が受信したフレームについて、データフレーム（Iフレーム）であるか否かの判定を含む判定を行うフレーム判定部2と、フレーム判定部2の判定により、データフレームを受信したと判定された場合には、

直ちに送信権委譲を行うよう指示する通信制御部4と、通信制御部4から送信権委譲の指示があった際に、送信権委譲フレームを作成して、送受信部1に出力するフレーム作成部3を備えたものとしたことで、データフレーム以外を受信したときは、送信権委譲フレーム送信までの時間を長くすることで省電力を図り、データフレームを受信したときは速やかに送信権委譲フレームを送信することで通信の効率向上を図ることが可能となる。

【0071】なお、本実施の形態1では、ウィンドウサイズ1の場合、すなわち送信権を保持している間に送信できるフレーム数は1である場合において説明したが、1以外のウィンドウサイズにおいても同様となり、上記の効果が得られる。

【0072】実施の形態2. 本発明の実施の形態2によるデータ通信方法は、受信バッファ内に蓄積した受信フレームに対して判定を行い、最新の受信フレームに対してのみ処理を行うことで、通信エラーを回避するものである。図4は、本実施の形態2によるデータ通信装置の構成を示すブロック図である。本実施の形態2では、10を二次局、相手方20を一次局であるとして説明する。図において二次局10の6は受信バッファであり、送受信部1が受信したフレームを一時蓄積する。他の符号は図1と同じであり、説明は実施の形態1と同様であるので、ここでは省略する。

【0073】図5は本実施の形態2による通信で、二次局10で行なわれる最新フレーム抽出処理の手順を示すフローチャート図である。S1は受信バッファ内の最も古いフレームを取り出す順次読み出し処理、S2はS1で取り出したフレームが送信権委譲フレームか否かを判断する委譲フレーム判定処理、S3は受信バッファ内に送信権委譲フレームがあるか否かを判断する蓄積フレーム判定処理、S4は処理S1で取り出した受信フレームを破棄する受信フレーム破棄処理である。

【0074】図6は、本実施の形態2による通信において、二次局から一次局に対して、複数フレームにわたるデータを、1フレームとして送信する場合の通信シーケンス図を示している。従来例の(2)と同様に、二次局10は、図4に示す受信バッファとして01、及び02が各1フレーム分ずつ、合計2フレーム分の受信バッファを備えたものであるとする。以下に、本実施の形態2によるデータ通信装置の動作を、図6に従い、図4～5を参照して説明する。なお、図6ではフレームは全てボールファイナルビットのセットされた送信権委譲フレームである。

【0075】二次局10が一次局に対してのデータ送信を開始し、最初のデータを送信順序番号が0である1フレーム221として送信する。1フレーム221を送信した後、二次局10は、他のタスクの処理負荷が大きいなどの理由で、最大ターンアラウンド時間(t_m)以上受信処理を行なうことができなかった。

【0076】一次局20はデータ送信順序番号0の1フレーム221を受信したので、次の順序番号である1を有するRRフレーム211を二次局10に送信する。二次局10の送受信部1はRRフレーム211を受信バッファ01に蓄積する。一次局は、順序番号1のデータフレームを要求した後、最大ターンアラウンド時間 t_m 経過しても、該当するフレームが送信されてこないで、再び211と同じRRフレーム212を送信する。二次局10の送受信部1はRRフレーム212を受信バッファ02に蓄積する。

【0077】このRRフレーム212の受信と蓄積の後に、二次局10が通信処理を再開したとすると、二次局10は受信バッファ6内に蓄積された受信フレームに対して、図5に示す最新フレーム抽出処理を実行する。最新フレーム抽出処理を図5のフローに従って説明する。

【0078】まず、ステップ1において、フレーム判定部2は受信バッファ6より、最も古い受信フレームを取り出す。次にステップ2が実行され、ステップ1で取り出された受信フレームに対して、送信権委譲フレームか否かが判断される。送信権委譲フレームであった場合はステップ3が行われ、そうでない場合は最新フレーム抽出処理を終了する。ステップ3では、受信バッファ内にさらに送信権委譲フレームがないか否かを判断し、送信権委譲フレームがあった場合は、ステップ4を実行する。ステップ4ではステップ1で取り出した受信フレームを破棄し、その後再びステップ1へ戻って、受信バッファ6から最も古い受信フレームを取り出す。ステップ3の判定で、送信権委譲フレームがなかった場合は、ステップ4を実行することなく、最新フレーム抽出処理を終了する。図6のフローの最新フレーム抽出処理が終了した場合、フレーム判定部2は取得した(破棄しなかった)受信フレームを通信制御部4に出力する。

【0079】図6のシーケンス図において、二次局10がRRフレーム212の受信と蓄積後に処理を再開し、図5のフローによる処理を行った場合、次のようになる。まずステップ1では、最先に受信バッファ6に蓄積されたフレーム211がフレーム判定部2によって取り出される。

【0080】そしてステップ2では、取り出したフレーム211に対して、送信権委譲フレームであるかどうかの判定がなされ、送信権委譲フレームであるのでステップ3が実行される。フレーム判定部2は受信バッファ6を参照して、バッファ02に送信権委譲フレームである受信フレーム212が蓄積されていることを知るので、ステップ3の判定結果は「YES(存在する)」となり、ステップ4が実行される。ステップ4ではフレーム211が破棄される。

【0081】ステップ4に続いては再びステップ1が実行され、受信バッファ6よりフレーム212が取り出される。ステップ2は上記と同様に実行され、次にステッ

ブ3の判定が行われる。この場合、バッファ01からフレーム211が、バッファ02からフレーム212が取り出された後なので、判定は「NO（存在せず）」となり、ステップ4が実行されることなく、最新フレーム抽出処理は終了する。フレーム判定部2は、取得したフレーム212を通信制御部4に出力し、フレーム212から二次局10は、順序番号「1」のデータの送信を要求されていることを知ることができる。

【0082】図6のIフレーム222の送信以後は、通信が遅滞なく順調に行われていることを示している。このような場合、図5のフローでは、ステップ1において順次取り出すごとに、ステップ3の判定により、ステップ4を実行することなく処理が終了するので、ステップ1で取り出したフレームが受信処理される。

【0083】このように、本実施の形態2によるデータ通信方法では、受信バッファより最先に蓄積された受信フレームを読み出す順次読み出し処理と、順次読み出し処理で読み出した受信フレームが送信権委譲フレームであるかどうかを判定する委譲フレーム判定処理と、委譲フレーム判定処理において送信権委譲フレームであった場合に、受信バッファにさらに送信権委譲フレームが存在するかどうかを判定する蓄積フレーム判定処理と、蓄積フレーム判定処理により、さらに送信権委譲フレームが存在すると判定された場合、順次読み出し処理で読み出した受信フレームを破棄し、再び順次読み出し処理を実行する受信フレーム破棄処理とからなる最新フレーム抽出処理を行うものとしたことで、送信権委譲フレームの複数を受信バッファ内に保留された場合、最新ではない送信権委譲フレームを破棄し、最新のフレームのみを受信処理するので、従来例の(2)に示したように、同一のフレーム211と212とを引き続いて処理することにより、データ順序不正が起り、回線切断に至る事態を回避することが可能となる。

【0084】また、本実施の形態2によるデータ通信装置においては、フレームを送信・受信する送受信部1と、送受信部1が受信したフレームを一時蓄積する受信バッファ6と、受信バッファ6に送信権委譲フレームの複数が保留された場合、最新ではない送信権委譲フレームを破棄し、最新のフレームを取得するフレーム判定部2を備えたものとしたことで、通信処理に遅滞があり、受信バッファに重複する送信権委譲フレームが蓄積された場合にも、そのうちの最新のもののみを受信処理するので、従来の装置において起り得た、重複した受信フレームの処理を行うことによる通信エラーを回避して、順調な通信を行うことを可能とする。

【0085】なお、本実施の形態2に示した最新フレーム抽出処理とともに、実施の形態1に示した受信フレーム判定処理を行うこととして、受信フレームが送信権委譲フレームであり、かつ、データフレームである場合には速やかに送信権委譲フレームを送信することとしても

よく、受信バッファに送信権委譲フレームが複数保存された場合にも順序不正等のトラブルの発生を回避でき、また、送信権委譲処理を抑制することによる省電力と、連続したデータ処理の効率化とをともに実現することが可能となる。データ通信装置としてこれを実現する場合には、フレーム判定部2が最新フレーム抽出処理と受信フレーム判定処理とを行うようにし、通信制御部4はフレーム判定部2の判定により、フレーム作成部3に送信権委譲フレームの作成を指示するようにすればよい。

【0086】実施の形態3。本発明の実施の形態3によるデータ通信方法は、接続状態か否かの判定と、アドレスフィールド値の比較とにより、自己受信を判定するものである。本実施の形態3によるデータ通信装置は実施の形態1と同様の構成であり、説明には図1を用いる。なお、ここでは後述のようにA局とB局の通信について説明するが、図1においては局10がA局、相手局20がB局であるとする。

【0087】図7は本実施の形態3において、受信処理の際に行われる自己受信判定処理の手続を示すフローチャート図である。図7において、S1は自局が接続状態か否かを判断する接続判定処理、S2は受信したフレームのアドレスフィールド値が自局から送信するフレームのアドレスフィールド値と等しいか否かを判断するアドレスフィールド判定処理、S3は受信フレームを破棄する受信フレーム破棄処理である。

【0088】本実施の形態3では、ハードウェアやデバイスドライバにおいて自己受信対策がなされておらず、自己受信の発生するA局と、ハードウェア等により自己受信の発生しないB局との間で通信を行うものとする。図8は、A局でのIrDA通信の発見処理、接続処理、切断処理のシーケンス図である。両局ともデータ通信装置の構成は図1のものであり、送受信部1によりフレームを受信したとき、フレーム判定部2において、図7の自己受信判定処理が行われる。以下、本実施の形態3によるデータ通信方法を、図8のシーケンスに従い、図1及び図7を参照して、以下にA局での(1)発見処理、(2)接続処理、(3)接続状態での処理、(4)切断処理について説明する。

【0089】(1)発見処理

図8に示す発見処理は、スロット数1の場合の発見処理である。発見処理では、発見を起動した局から送信されるフレームのアドレスフィールド値にはFFhが、起動した局に応答する局から送信されるフレームのアドレスフィールド値にはFEhが使用される。

【0090】まずA局では、フレーム作成部3が、発見要求フレームであるXIDコマンドを、スロット0のフレーム311として作成し、送受信部1がこれをB局に送信する。この直後にA局では自己受信によってフレーム311がフレーム321として受信される。A局の送受信部1によってフレーム321が受信されると、フレ

ーム321はフレーム判定部2に渡され、フレーム判定部2は図7のフローに従って自己受信判定処理を行う。

【0091】自己受信判定処理について図7のフローに従って説明する。まず、ステップ1では、自局が接続状態であるか否かを確認する。接続状態であればステップ2を実行し自己受信判定処理を続行するが、接続状態でない場合は自己受信判定処理を終了する。ステップ2が実行されると、フレーム判定部2によって、受信したフレームのアドレスフィールド値が自局から送信するフレームのアドレスフィールド値と等しいか否かが判定され、「YES（等しい）」の場合はステップ3が実行されるが、「NO（等しくない）」の場合はステップ3を実行することなく自己受信判定処理が終了する。ステップ3では受信したフレームが破棄される。ステップ1より自己受信判定処理が終了した場合、又はステップ2の判定によりステップ3を経ず自己受信判定処理が終了した場合には、フレーム判定部2は送受信部1から受け取った受信フレームを通信制御部4に出力する。一方、自己受信判定処理がステップ3を経て終了したときは、受信フレームの出力はない。

【0092】フレーム321受信の際の自己受信判定処理（図7）では、ステップ1の判定により、発見処理段階は接続状態にはないことから、直ちに自己受信判定処理は終了し、フレーム321は通信制御部4に渡される。そして、フレーム321に対しては、通常の受信処理が行われる。IrDA通信方式において発見処理段階では、XIDコマンドの送信後、XIDレスポンス以外のフレームを受信しても、これを無視することとなっている。従って、フレーム321はXIDレスポンスではないため無視される。

【0093】一方、フレーム311を受信したB局は、自局の情報をA局に通知するためにXIDレスポンスフレーム331をA局に送信する。フレーム331を受信したA局では、送受信部1によるフレーム受信の後、図7のフローが実行され、フレーム331はフレーム321と同様に通信制御部4に出力され、受信処理される。A局10は、これがXIDレスポンスであることから、フレーム331により通知されたB局の情報を保存する。

【0094】次にA局はXID最終スロットフレーム312を送信する。この時自己受信により、フレーム312の自己受信フレーム322がA局に受信される。フレーム判定部2の自己受信判定処理では、フレーム322はフレーム321、及び331と同様に処理されて、受信処理が行われる。そして、フレーム322はXID最終スロットフレームであるため、IrDA通信方式に従って無視される。

【0095】以上のように発見処理においては、自己受信が起こった場合でも、フレーム判定部2では、図7の自己受信判定処理によりその自己受信したフレームをそ

のまま出力する。そして、自己受信したフレームはIrDA通信方式に従って処理されることにより、所定のフレームでないことから無視されるため、正常に処理が行われることとなる。

【0096】（2）接続処理

次にA局はB局に対して接続処理を行う。まず、A局は、B局に対し接続要求フレームであるSNRMコマンドフレーム313を送信する。SNRMコマンドフレームのアドレスフィールド値はFFhである。このときA局はフレーム313の自己受信フレームであるフレーム323を受信する。

【0097】A局10の送受信部1がフレーム323を受信すると、フレーム判定部2によって、図7の自己受信判定処理が実行されるが、接続処理中も接続状態ではないため、自己受信判定処理は（1）と同様ステップ1によって直ちに終了する。そして、フレーム323が受信処理されることとなるが、IrDA通信方式では、接続要求SNRMに対する許否のレスポンス以外は無視することとなっているので、フレーム323はコマンドフレームであるため無視される。

【0098】なお、SNRMコマンドフレームによって、コネクションアドレスの値がB局に対して通知される。コネクションアドレスは01hから、7Fhまでの値からランダムに選択される乱数値であり、接続状態で送信されるフレームのアドレスフィールド値はこのコネクションアドレスを1ビット上位ビット側へシフトしてビット7・1の値とし、一次局からの送信の場合はビット0を1に、二次局からの送信の場合はビット0を0にしたものである。図8の場合はコネクションアドレスは16hである。よって以後、一次局から送信されるフレームのアドレスフィールド値は2Dh、二次局から送信されるフレームのアドレスフィールド値は2Chとなる。

【0099】フレーム313を受信したB局は、接続応答フレームであるUAフレーム332を送信する。UAフレームのアドレスフィールド値は2Chである。接続応答UAフレーム332を送信したB局は接続状態に移行する。一方、フレーム332を受信したA局では、図7の自己受信判定処理を経て、フレーム332を受信処理し、接続応答があったことから、A局も接続状態に入る。

【0100】以上のように接続処理においても（1）発見処理と同様、自己受信が起こった場合でも、フレーム判定部2では、図7の自己受信判定処理によりその自己受信したフレームをそのまま出力する。そして、自己受信したフレームはIrDA通信方式に従って処理されることにより、所定のフレームでないことから無視されるため、正常に処理が行われることとなる。

【0101】（3）接続状態での処理

フレーム332を受信して接続状態に移行したA局は、

RRフレーム314を送信する。フレーム314のアドレスフィールド値は前述のように2Dhである。この時、A局はフレーム314の自己受信フレームであるフレーム324を受信する。A局10の送受信部1がフレーム324を受信すると、フレーム判定部2により、図7に示す自己受信判定処理が行われる。

【0102】ステップ1の判定では、A局10は接続状態に入っているため、「YES」と判定されてステップ2が実行される。そして受信フレーム324のアドレスフィールド値が、A局が送信するフレームのアドレスフィールド値と等しいかどうかの判定がなされる。フレーム324はフレーム314と同じアドレスフィールド値である。従って、フレーム324に対してはステップ2の判定は「YES(等しい)」であるため、ステップ3が実行されることとなり、フレーム324が破棄されて、自己受信判定処理は終了する。従って、この場合は、自己受信判定処理に引き続いての受信フレームの受信処理は行われない。

【0103】図7に示す自己受信判定処理を行わない従来の通信方式では、フレーム324が受信処理をされるため、フレーム324の有するアドレスフィールドが自局からの送信フレームと同じ値であるために一次局衝突として切断処理が行われるのであるが、本実施の形態3では、上述のようにフレーム324は受信処理されないため、かかる切断は発生しない。フレーム314を受信したB局は、応答フレームとして、RRフレーム333を送信する。A局10の送受信部1がフレーム333を受信すると、フレーム判定部2により、図7に示す自己受信判定処理が行われる。

【0104】ステップ1の判定では、A局10は接続状態に入っているため、「YES」と判定されてステップ2が実行される。そして受信フレーム323のアドレスフィールド値が、A局が送信するフレームのアドレスフィールド値と等しいかどうかの判定がなされる。フレーム333のアドレスフィールド値は2Chであり、A局の送信フレームのアドレスフィールド値2Dhとは異なるため、ステップ2の判定は「NO(等しくない)」であるため、ステップ3が実行されることなく、自己受信判定処理は終了する。従って、この場合は、受信フレーム333に対する受信処理が行われる。

【0105】この後、A局は応答フレームであるRRフレーム315を送信し、自己受信によるフレーム325と、B局からの応答フレーム334を受信することとなる。自己受信フレーム325はフレーム324と同様に処理されるので、自己受信判定処理のステップ3において破棄され、受信処理されない。一方応答フレーム334はフレーム333と同様に処理され、受信処理されることとなる。

【0106】(4) 切断処理

A局はフレーム335を受信するが、ここで上位層から

の切断要求があったために、切断要求フレームであるDISCフレーム316を送信する。この時も、自己受信によってフレーム316の自己受信フレーム326が受信されるが、フレーム判定部2により自己受信判定処理が行われることによって、現在接続状態であり、かつ、受信フレーム326のアドレスフィールド値が自局から送信するフレームのアドレスフィールド値に等しいと判定されるため、ステップ3において受信フレーム326は破棄される。

【0107】切断要求フレーム316を受信したB局は切断応答フレーム335を送信して非接続状態へ移行する。切断応答フレーム335を受信したA局では、自己受信判定処理の実行の後、フレーム335をフレーム333や334と同様に受信処理し、A局も非接続状態へ移行して、通信リンクは終了する。

【0108】このように、本実施の形態3によるデータ通信方法では、現在自局が接続状態にあるかどうかを判定する接続判定処理と、受信したフレームのアドレスフィールド値と、自局が送信するフレームに付与するアドレスフィールド値とを比較するアドレスフィールド判定処理と、アドレスフィールド値が一致する場合にはその受信フレームを破棄する受信フレーム破棄処理とを含む自己受信判定処理を行うものとしたことで、自己受信フレームを受信フレームとして処理することが通信トラブルにつながり得る接続状態の場合には、アドレスフィールド値の比較により自己受信であるかどうかを判定し、自己受信フレームであればこれを破棄して受信処理をしないので、かかる自己受信判定処理を行わない場合に起こり得る一次局衝突による回線切断などの通信トラブルを回避することが可能となる。そして、従来例で示したように、送信開始・終了時点を正確に把握して自己受信であるか否かを判定するのに比較して、開始・終了の時点の変動に左右されず、しかも迅速に判定処理を行うことができるものである。

【0109】また、本実施の形態3によるデータ通信装置では、自局が接続状態にあり、かつ、受信したフレームのアドレスフィールド値と、自局が送信するフレームに付与するアドレスフィールド値とが等しい場合は、受信フレームを破棄するフレーム判定部2を備えたことで、自己受信フレームを受信フレームとして処理することが通信トラブルにつながり得る接続状態の場合には、アドレスフィールド値の比較により自己受信であるかどうかを判定し、自己受信フレームであればこれを破棄して受信処理をしないので、かかる自己受信判定処理を行わない場合に起こり得る一次局衝突による回線切断などの通信トラブルを回避することが可能となり、判定処理の処理負担も小さい。

【0110】なお、本実施の形態3に示した自己受信判定処理とともに、実施の形態1に示した受信フレーム判定処理を行うこととして、受信フレームが送信権委譲フ

フレームであり、かつ、データフレームである場合には速やかに送信権委譲フレームを送信することとしてもよく、ソフトウェアによる自己受信の迅速かつ確実な判定と処理とを可能とし、また、送信権委譲処理を抑制することによる省電力と、連続したデータ処理の効率化とをともに実現することが可能となる。データ通信装置としてこれを実現する場合には、フレーム判定部2が自己受信判定処理と受信フレーム判定処理とを行うようにし、通信制御部4はフレーム判定部2の判定により、フレーム作成部3に送信権委譲フレームの作成を指示するようにすればよい。

【0111】また、本実施の形態3に示した自己受信判定処理とともに、実施の形態2に示した最新フレーム抽出処理を行うこととして、受信したフレームを受信バッファに一時蓄積した後に取り出して処理するものとし、一時蓄積された送信権委譲フレームの内から、最新のもののみを処理することとしてもよく、ソフトウェアによる自己受信の迅速かつ確実な判定と処理とを可能とし、また、受信バッファに送信権委譲フレームが複数保存された場合にも順序不正等のトラブルの発生を回避できる。データ通信装置としてこれを実現する場合には、受信バッファをさらに備え、送受信部1は受信したフレームをこの受信バッファに一時蓄積するものとし、フレーム判定部2は内部バッファから取り出した受信フレームに対して自己受信判定処理と最新フレーム抽出処理とを行うようにすればよい。

【0112】さらに、本実施の形態3に示した自己受信判定処理とともに、実施の形態1に示した受信フレーム判定処理と、実施の形態2に示した最新フレーム抽出処理とを行うこととしてもよく、ソフトウェアによる自己受信の迅速かつ確実な判定と処理とを可能とし、また、受信バッファに送信権委譲フレームが複数保存された場合にも順序不正等のトラブルの発生を回避でき、さらに、送信権委譲処理を抑制することによる省電力と、連続したデータ処理の効率化とをともに実現することが可能となる。データ通信装置としては、上記のような変更を加えることによって実現し得る。

【0113】なお、実施の形態1～3に示したデータ通信方法は、かかる通信方法によって通信を行う通信プログラムを記録媒体に記録し、該プログラムをコンピュータ、ワークステーション、電子手帳等携帯個人用端末等で実行することによって、実現できるものである。

【0114】

【発明の効果】請求項1または2のデータ通信方法によれば、フレームを受信したとき、該受信したフレームが、送信権委譲フレームであり、かつ、データフレームである場合に、相手局に対して送信権委譲を行うものとしたことで、データフレーム以外については送信権委譲のための赤外線発光を少なくすることにより省電力を図るとともに、連続送信をすることの多いデータフレーム

に対しては速やかに送信権を委譲することでデータ送信を効率の向上を可能とする。

【0115】請求項3または4のデータ通信方法によれば、フレームを受信したとき、受信したフレームを受信バッファに一時蓄積した後に取り出して処理するものであり、上記受信バッファに蓄積されたフレームの内、上記取り出して処理するフレームが送信権委譲フレームであるとき、最新の送信権委譲フレームであるか否かを判定し、最新であれば該送信権委譲フレームを受信処理し、最新でないならば該送信権委譲フレームを受信処理せずに破棄するものとしたことで、通信中の処理の遅滞があり、受信バッファに送信権委譲フレームが複数保存された場合においても、順序番号不正による切断が発生することがない順調な通信を行うことが可能となる。

【0116】請求項5または6のデータ通信方法によれば、接続状態において、受信したフレームのアドレスフィールドの値が、自局から送信するフレームのアドレスフィールドの値と一致した場合に、その受信したフレームを破棄するものとしたことで、迅速かつ確実な自己受信の判定と処理とを行うので、自己受信が発生するハードウェアを使用した場合においても、一次局衝突による切断等の通信トラブルを回避することが可能となる。

【0117】請求項7のデータ通信方法によれば、フレームを受信したとき、受信したフレームを受信バッファに一時蓄積した後に取り出して処理するものであり、上記受信バッファに蓄積されたフレームの内、送信権の委譲を伴うフレームに関しては、最新のフレームのみを受信処理し、それ以外の送信権の委譲を伴うフレームは破棄し、上記受信処理する最新のフレームが、送信権委譲フレームであり、かつ、データフレームである場合に、相手局に対して送信権委譲を行うものとしたことで、受信バッファに送信権委譲フレームが複数保存された場合にも順序不正等のトラブルの発生を回避でき、また、送信権委譲処理を抑制することによる省電力と、連続したデータ処理の効率化とをともに実現することが可能となる。

【0118】請求項8のデータ通信方法によれば、接続状態において受信したフレームのアドレスフィールドの値が、自局から送信するフレームのアドレスフィールドの値と一致した場合に、その受信したフレームを破棄するものであり、上記破棄することなく受信処理するフレームが、送信権委譲フレームであり、かつ、データフレームである場合に、相手局に対して送信権委譲を行うものとしたことで、ソフトウェアによる自己受信の迅速かつ確実な判定と処理とを可能とし、また、送信権委譲処理を抑制することによる省電力と、連続したデータ処理の効率化とをともに実現することが可能となる。

【0119】請求項9のデータ通信方法によれば、接続状態において受信したフレームのアドレスフィールドの値が、自局から送信するフレームのアドレスフィールド

の値と一致した場合に、その受信したフレームを破棄し、上記破棄することなく受信処理を行う受信フレームを、受信バッファに一時蓄積した後に取り出して処理するものであり、上記受信バッファに蓄積されたフレームの内、送信権の委譲を伴うフレームに関しては、最新のフレームのみを受信処理し、それ以外の送信権の委譲を伴うフレームは破棄するものとしたことで、ソフトウェアによる自己受信の迅速かつ確実な判定と処理とを可能とし、また、受信バッファに送信権委譲フレームが複数保存された場合にも順序不正等のトラブルの発生を回避できる。

【0120】請求項10のデータ通信方法によれば、接続状態において受信したフレームのアドレスフィールドの値が、自局から送信するフレームのアドレスフィールドの値と一致した場合に、その受信フレームを破棄し、上記破棄することなく受信処理を行う受信フレームを、受信バッファに一時蓄積した後に取り出して処理するものであり、上記受信バッファに蓄積されたフレームの内、送信権の委譲を伴うフレームに関しては、最新のフレームのみを受信処理し、それ以外の送信権の委譲を伴うフレームは破棄し、上記受信処理する最新のフレームが、送信権委譲フレームであり、かつ、データフレームである場合に、相手局に対して送信権委譲を行うものとしたことで、ソフトウェアによる自己受信の迅速かつ確実な判定と処理とを可能とし、また、受信バッファに送信権委譲フレームが複数保存された場合にも順序不正等のトラブルの発生を回避でき、さらに、送信権委譲処理を抑制することによる省電力と、連続したデータ処理の効率化とをともに実現することが可能となる。

【0121】請求項11のデータ通信装置によれば、不平衡二重HDL C通信方式によりフレーム単位で送受信を行うデータ通信装置において、データをフレームとして伝送媒体より受信し、また、データをフレームとして伝送媒体に送信する送受信部と、相手局に送信すべきフレームを作成し、上記送受信部に出力するフレーム作成部と、上記送受信部が受信した受信フレームに対して、送信権委譲フレームか否かを判断する委譲フレーム判定処理と、データフレームか否かを判断するデータフレーム判定処理とを含むフレーム判定処理を行うフレーム判定部と、上記フレーム判定部におけるフレーム判定処理の結果により、上記受信フレームが送信権委譲フレームであり、かつデータフレームである場合には、上記フレーム作成部に送信権委譲フレームを作成し出力するように指示をする通信制御部とを備えたものとしたことで、受信したフレームが、送信権委譲フレームであり、かつ、データフレームである場合には、相手局に対して速やかな送信権委譲を行うものとしたことで、データフレーム以外については送信権委譲のための赤外線発光を少なくすることにより省電力を図るとともに、連続送信をすることの多いデータフレームに対しては速やかに送

信権を委譲することでデータ送信を効率の向上を可能とする。

【0122】請求項12のデータ通信装置によれば、データをフレームとして伝送媒体より受信し、また、データをフレームとして伝送媒体に送信する送受信部と、上記送受信部が受信したフレームを一時蓄積する受信バッファと、上記受信したフレームを一時蓄積した受信バッファより、最先に蓄積したフレームを読み出す順次読み出し処理と、上記読み出した最先の受信フレームが送信権委譲フレームか否かを判断する委譲フレーム判定処理と、上記受信バッファに送信権委譲フレームが蓄積されているか否かを判断する蓄積フレーム判定処理と、上記読み出した受信フレームが送信権委譲フレームであり、かつ、上記受信バッファに送信権委譲フレームが蓄積されていると判定された場合に、上記読み出した受信フレームを破棄する受信フレーム破棄処理とを行い、上記受信バッファに蓄積されたフレームの内、送信権の委譲を伴うフレームに関して、最新のフレームを抽出するフレーム判定部と、上記フレーム判定部が抽出したフレームについて受信処理を行うよう制御する通信制御部とを備えたものとしたことで、受信バッファに蓄積されたフレームの内、送信権委譲フレームに関しては、最新のフレームのみを受信処理し、それ以外のフレームは破棄するものとしたことで、通信中の処理の遅滞があり、受信バッファに送信権委譲フレームが複数保存された場合においても、順序番号不正による切断が発生することがない順調な通信を行うことが可能となる。

【0123】請求項13のデータ通信装置によれば、データをフレームとして伝送媒体より受信し、また、データをフレームとして伝送媒体に送信する送受信部と、上記送受信部が受信したフレームに対して、現在の通信状況が接続状態であるか否かを判定する接続判定処理と、上記受信したフレームのアドレスフィールドの値を、自局から送信するフレームのアドレスフィールドの値と比較し、一致するか否かを判定するアドレスフィールド判定処理とにより、接続状態において自己受信したフレームであるか否かを判定し、接続状態において自己受信した受信フレームであれば破棄するフレーム判定部と、上記フレーム判定部が破棄しない受信フレームに対して、受信処理を行うよう制御する通信制御部とを備えたものとしたことで、接続状態において、受信したフレームのアドレスフィールドの値が自局から送信するフレームのアドレスフィールドの値と一致した場合に、その受信したフレームを破棄するという、迅速かつ確実な自己受信の判定と処理とをソフトウェア的に行うので、自己受信が発生するハードウェアを使用しても、一次局衝突による切断等の通信トラブルを回避することが可能となる。

【0124】請求項14のデータ通信プログラム記録媒体によれば、フレームを受信するフレーム受信ステップと、上記受信したフレームが送信権委譲フレームか否か

を判断する委譲フレーム判定ステップと、上記受信したフレームがデータフレームか否かを判断するデータフレーム判定ステップと、上記委譲フレーム判定ステップにおいて、上記受信したフレームが送信権委譲フレームであると判定され、かつ、上記データフレーム判定ステップにおいて、上記受信したフレームがデータフレームであると判定された場合に、送信権委譲フレームを作成する送信権委譲フレーム作成ステップと、上記作成した送信権委譲フレームを送信する送信ステップを備えたデータ通信プログラムを記録したことで、受信したフレームが、送信権委譲フレームであり、かつ、データフレームである場合には、相手局に対して速やかな送信権委譲を行うものとしたことで、データフレーム以外については送信権委譲のための赤外線発光を少なくすることにより省電力を図るとともに、連続送信をすることの多いデータフレームに対しては速やかに送信権を委譲することでデータ送信を効率の向上を可能とする。

【0125】請求項15のデータ通信プログラム記録媒体によれば、フレームを受信するフレーム受信ステップと、上記受信したフレームを受信バッファに一時蓄積する一時蓄積ステップと、上記受信バッファより、最先に蓄積したフレームを読み出す順次読み出しステップと、上記読み出した最先の受信フレームが送信権委譲フレームか否かを判断する委譲フレーム判定ステップと、上記受信バッファに送信権委譲フレームが蓄積されているか否かを判断する蓄積フレーム判定ステップと、上記委譲フレーム判定ステップにおいて、上記読み出した受信フレームが送信権委譲フレームであると判定され、かつ、上記蓄積フレーム判定ステップにおいて、上記受信バッファに送信権委譲フレームが蓄積されていると判定された場合に、上記読み出した受信フレームを破棄する受信フレーム破棄ステップと、上記委譲フレーム判定ステップにおいて、上記読み出した受信フレームが送信権委譲フレームでないと判定され、または、上記蓄積フレーム判定ステップにおいて、上記受信バッファに送信権委譲フレームが蓄積されていないと判定された場合に、上記読み出した受信フレームを出力する最新フレーム抽出ステップと、上記最新フレーム抽出ステップにおいて、取得された受信フレームに対して受信処理を行う受信処理ステップを備えたデータ通信プログラムを記録したものとすることで、コンピュータ等において該プログラムを実行することにより、受信バッファに蓄積されたフレームの内、送信権委譲フレームに関しては、最新のフレームのみを受信処理し、それ以外のフレームは破棄するものとしたことで、通信中の処理の遅滞があり、受信バッファに送信権委譲フレームが複数保存された場合においても、順序番号不正による切断が発生することがない順調な通信を行うことが可能となる。

【0126】請求項16のデータ通信プログラム記録媒体によれば、フレームを受信するフレーム受信ステップ

と、現在の通信状況が接続状態であるか否かを判定する接続判定ステップと、上記受信したフレームのアドレスフィールドの値を、自局から送信するフレームのアドレスフィールドの値と比較し、一致するか否かを判定するアドレスフィールド判定ステップと、上記接続判定ステップにおいて接続状態にあると判定され、かつ、上記アドレスフィールド判定ステップにおいて一致すると判定された場合に、上記受信したフレームを破棄する受信フレーム破棄ステップと、上記接続判定ステップにおいて接続状態にないと判定され、または、上記アドレスフィールド判定ステップにおいて一致しないと判定された場合に、上記受信したフレームに対して受信処理を行う受信処理ステップを備えたデータ通信プログラムを記録したものとすることで、コンピュータ等において該プログラムを実行することにより、接続状態において、受信したフレームのアドレスフィールドの値が自局から送信するフレームのアドレスフィールドの値と一致した場合に、その受信したフレームを破棄するという、迅速かつ確実な自己受信の判定と処理とをソフトウェア的に行うので、自己受信が発生するハードウェアを使用しても、一次局衝突による切断等の通信トラブルを回避することが可能となる。

【図面の簡単な説明】

【図1】 本発明の実施の形態1によるデータ通信装置の構成を示すブロック図である。

【図2】 同実施の形態による、受信フレーム判定処理の手順を示すフローチャート図である。

【図3】 同実施の形態による、通信の状態を示すシーケンス図である。

【図4】 本発明の実施の形態2によるデータ通信装置の構成を示すブロック図である。

【図5】 同実施の形態による、最新フレーム抽出処理の手順を示すフローチャート図である。

【図6】 同実施の形態による、通信の状態を示すシーケンス図である。

【図7】 本実施の形態3による、自己受信判定処理の手順を示すフローチャート図である。

【図8】 同実施の形態による、通信の状態を示すシーケンス図である。

【図9】 従来技術によるデータ通信における、(a)局間の通信を説明するための図と、(b)一般的な通信手順を示すシーケンス図である。

【図10】 従来技術によるデータ通信における、複数フレームにわたるデータ通信の状態を示すシーケンス図である。

【図11】 従来技術によるデータ通信における、受信バッファを用いたデータ通信の状態を示すシーケンス図である。

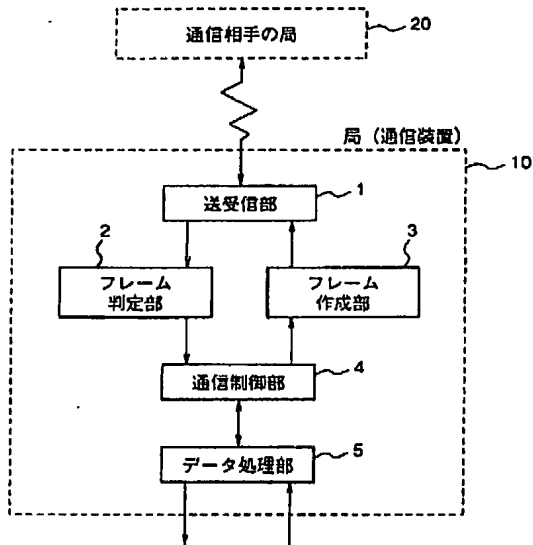
【符号の説明】

1 送受信部

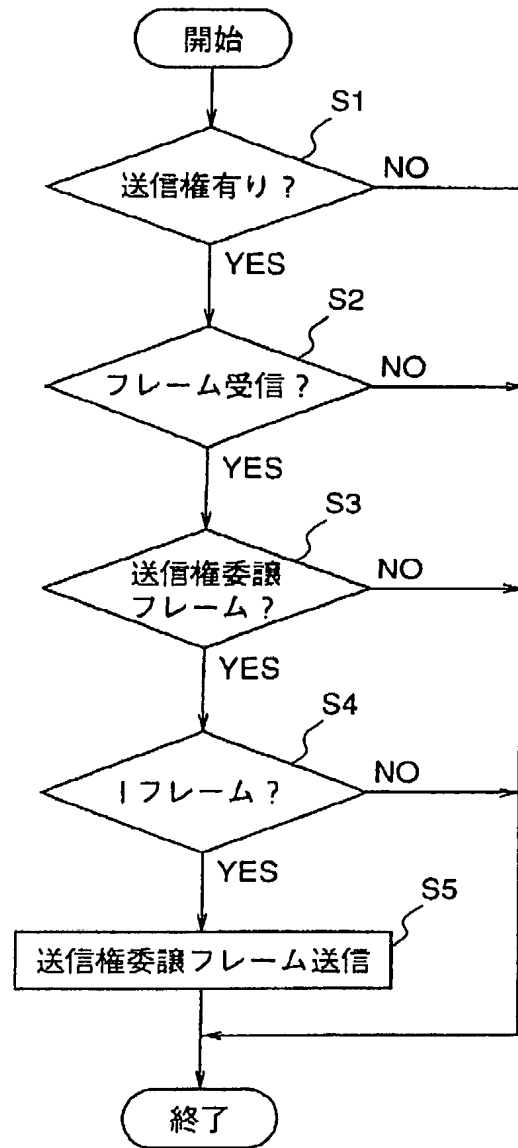
- 2 フレーム判定部
- 3 フレーム作成部
- 4 通信制御部
- 5 データ処理部

- 6 受信バッファ
- 10 自局
- 20 相手局

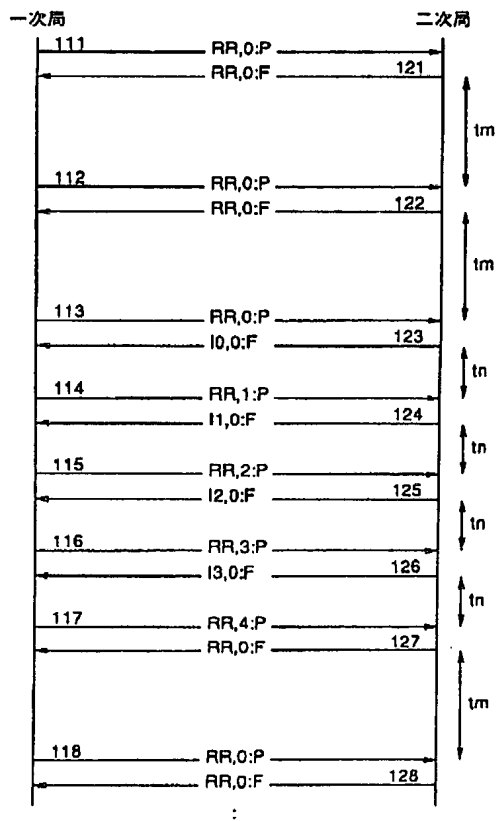
【図1】



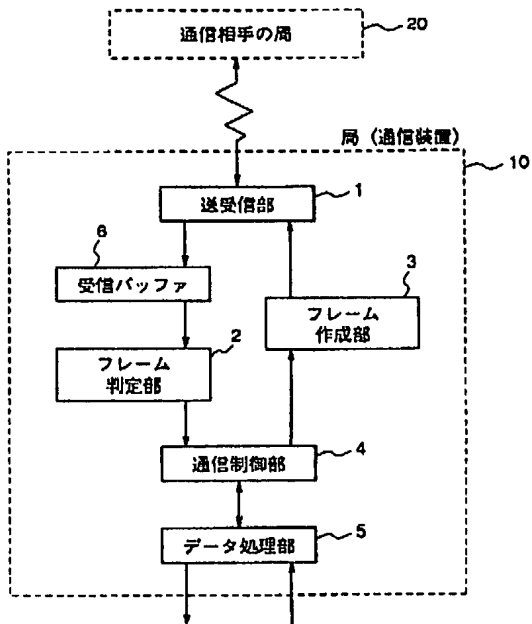
【図2】



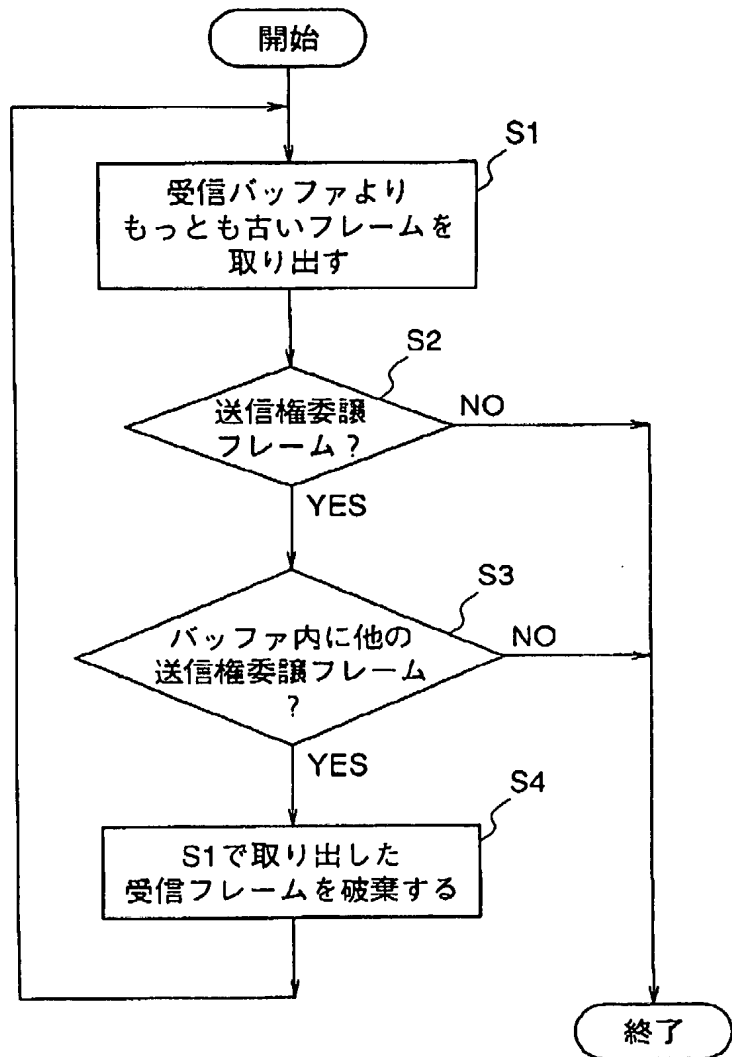
【図3】



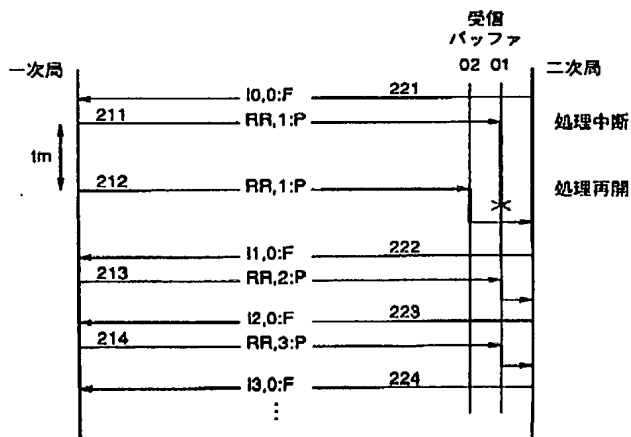
【図4】



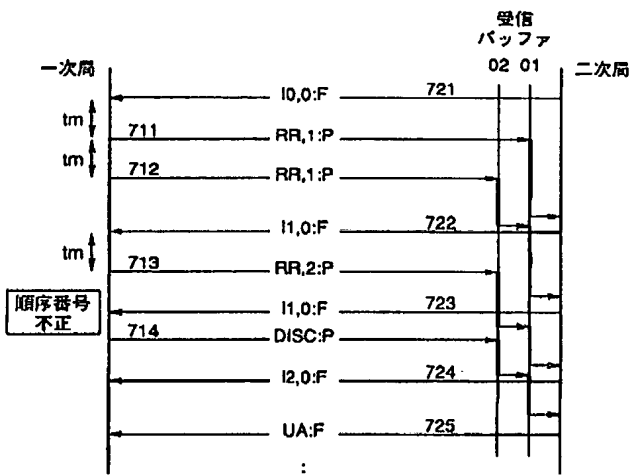
【図5】



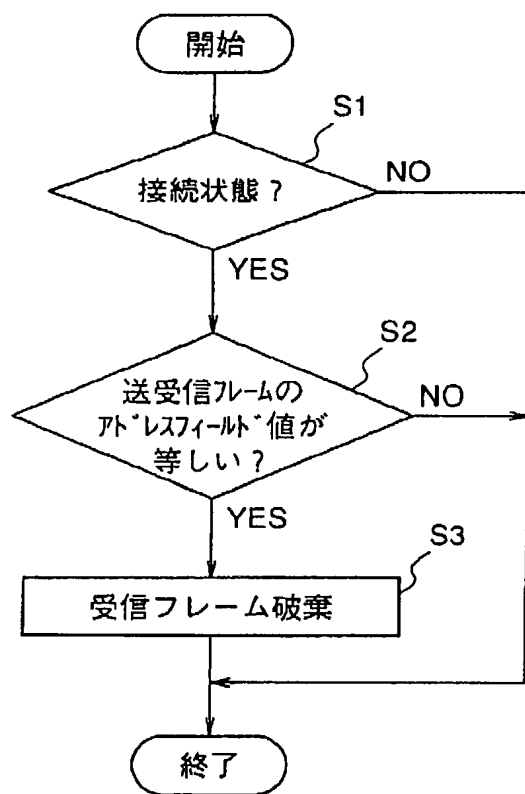
【図6】



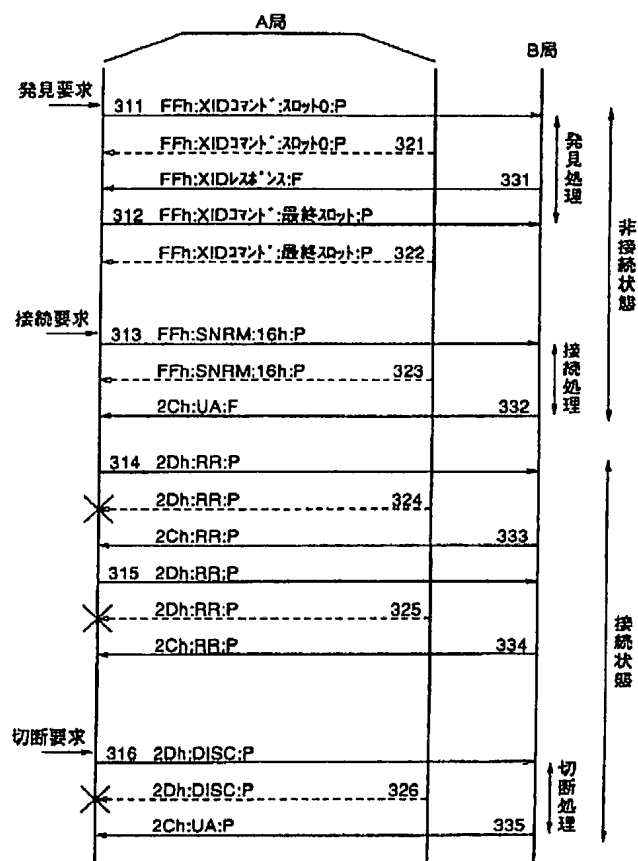
【図11】



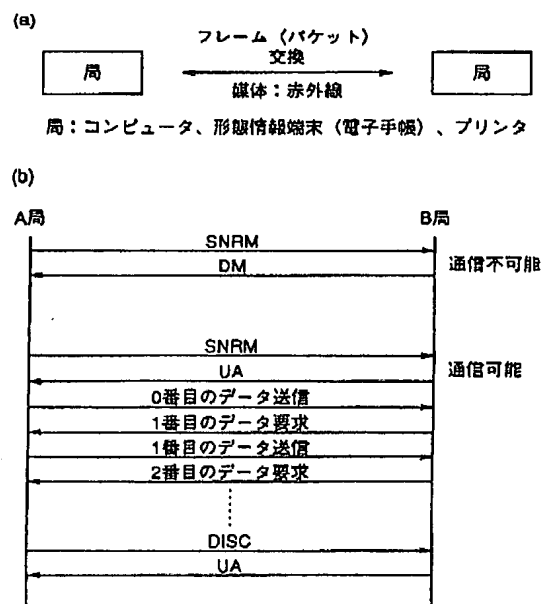
【図7】



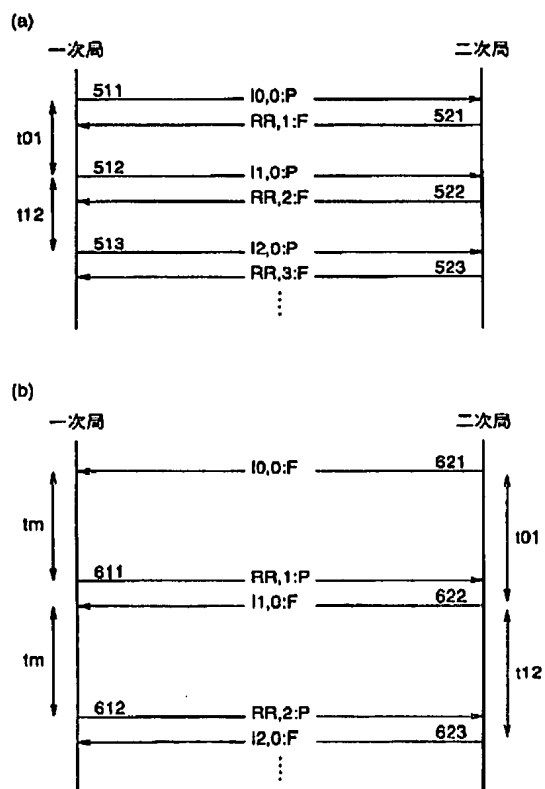
【図8】



【図9】



【図10】



フロントページの続き

(72)発明者 森岡 正明

広島県広島市東区光町1丁目12番20号 株
 式会社松下電器情報システム広島研究所内